

8. El Scrum Master trabaja con el Product Owner para que, por lo general, no se cambien a mitad de un sprint los criterios de aceptación de una historia de usuario asignada. En tal sentido, ¿cuál de los siguientes enunciados sobre los criterios de aceptación es correcto?
- A El Scrum Master define y comunica los criterios de aceptación al equipo de Scrum.
- B Los talleres de historias de usuario se llevan a cabo como parte de la revisión del sprint.
- C Durante la reunión de retrospectiva del sprint, los criterios de aceptación proporcionan el contexto para que el Product Owner decida si una historia de usuario ha sido completada satisfactoriamente.
- D Los criterios de aceptación proporcionan la objetividad requerida para que la historia de usuario sea considerada como terminada o no terminada.
9. El Product Owner de un proyecto donde usted es Scrum Master, ha identificado situaciones de desastre, tales como terremotos y tsunamis, como riesgos potenciales a la conexión de comunicación transnacional subterránea. Los stakeholders han sugerido que se tomen medidas para proteger los cimientos de la infraestructura del océano lo antes posible, y también han recomendado que una reserva para contingencias sea establecida en caso de situaciones de desastres. Este es un ejemplo de'
- A Evaluación de riesgo
- B Mitigación de riesgo
- C Priorización de riesgo
- D Evasión de riesgo
10. ¿De qué forma es útil el Time-boxing en Scrum?
- A Mejor la coordinación entre el Scrum Master y el Equipo de Scrum.
- B Elimina la posibilidad de posibles riesgos que obstaculicen la velocidad del proyecto.
- C Mejor la comunicación entre el Product Owner y el Equipo de Scrum.
- D Mejor la eficiencia en el proceso general de desarrollo.
11. Como Scrum Master usted debe conocer las técnicas de evaluación de riesgos que se utilizan para evaluar la probabilidad e impacto de los riesgos en un proyecto. Elija la relación incorrecta de la técnica de evaluación de riesgos con sus principales características.
- A Árboles de probabilidad: Una rama de cada posible resultado de los eventos potenciales se representa en una gráfica.
- B Valor monetario esperado: Producto de impacto monetario y probabilidad de riesgo.
- C Cuadrícula de probabilidad e impacto: Se utiliza el valor de eventos potenciales para calcular el impacto general de la ocurrencia de riesgo.
- D Análisis de Pareto: Clasifica los riesgos por magnitud
12. A continuación, se enumeran algunas responsabilidades de un Scrum Master. Identifique la que NO es correcta.
- A Ayuda al Equipo Scrum a estimar el esfuerzo requerido para completar las tareas.
- B Coordina la creación del Cronograma de planificación del lanzamiento.
- C Refina el Backlog Priorizado del Producto
- D Facilita la creación de épicas y prototipos de usuario.
13. Usted es el Scrum Master en un proyecto para la construcción de un parque industrial. El Equipo de Scrum acaba de concluir el proceso de Crear entregables. Todas las siguientes opciones son resultados de este proceso, EXCEPTO:
- A Las materias primas adquiridas para el siguiente sprint.
- B La aplicación de readaptación sísmica para reducir el daño por temblores.
- C Un plano actualizado del sistema actualizado de estacionamiento para el siguiente nivel.
- D El ala del sótano del estacionamiento automatizado.
14. ¿Cuál de los siguientes NO es un tipo de dependencias identificadas en un proyecto Scrum?
- A Obligatorias
- B Críticas
- C Internas
- D Discrecionales

15. Como Scrum Master, ¿cómo coordinará usted con el Product Owner para garantizar la entrega basada en valor en proyectos Scrum?
- A Asegurándose que los requerimientos sean priorizados después de cada sprint. B Asegurándose que los requerimientos sean priorizados con base en oportunidades de inversión.
- C Asegurándose de que los clientes obtengan el valor al final del proyecto. D Entendiendo lo que agrega valor al cliente y asegurándose de que los stakeholders estén involucrados de cerca a largo del proyecto.
16. El Scrum Master debe asegurar que se mantenga un ritmo sostenible durante cada sprint. ¿Qué significa el ritmo sostenible en el contexto de Scrum?
- A El esfuerzo implementado en el sprint es directamente proporcional al costo incurrido en el sprint. B El esfuerzo implementado en cada sprint aumenta gradualmente conforme el equipo toma impulso hacia la entrega.
- C El esfuerzo implementado en cada sprint disminuye gradualmente conforme el equipo se familiariza más con los entregables esperados. D El esfuerzo invertido en el actual sprint es similar al esfuerzo implementado en previos sprints es un ritmo cómodo para el equipo.
17. ¿Cuál de las siguientes comparaciones es verdadera sobre Scrum y la gestión tradicional de proyectos?
- A En Scrum, la participación del cliente es alta durante el proyecto, mientras que en la gestión tradicional de proyectos varía según el ciclo de vida del proyecto. B En Scrum, la garantía de calidad se centra en los procesos, mientras que en la gestión tradicional de proyectos se centra en el cliente.
- C En Scrum, la medida del desempeño se basa de conformidad con un plan, mientras que en la gestión tradicional de proyectos se basa en el valor empresarial. D En Scrum, la planificación por adelantado es elevada, mientras que en la gestión tradicional de proyectos es baja.
18. ¿Cuál de las siguientes opciones es verdadera sobre Scrum?
- A El énfasis en la mitigación de riesgo y la planificación detallada garantiza un marco orientado al cliente. B Los entregables se mejoran progresivamente mediante trabajo no esencial sin Time-box.
- C La retroalimentación continua se proporciona mediante el proceso de Refinar el Backlog Priorizado del Producto. D El proceso de Realizar el Daily Standup lleva a mejores niveles de motivación y colaboración entre los miembros del equipo.
19. Clara es Scrum Master en un proyecto que implica la perforación marítima de pozos petroleros. El Product Owner en su proyecto ha identificado que existe una probabilidad de obtener nuevas órdenes a futuro, las cuales podrían depender en el desempeño de su proyecto. ¿Cómo puede etiquetar este riesgo?
- A Como problema B Como amenaza
- C Como oportunidad D Como debilidad
20. ¿Cuál enunciado NO es verdadero sobre un Scrum Master?
- A Se asegura de que el Impedimento Log esté actualizado. B Es el enlace entre el Equipo de Scrum y los clientes.
- C Ayuda al Equipo de Scrum a estimar el esfuerzo necesario para completar tareas. D Un Scrum Master ayuda durante la creación de épicas y prototipos (personas).
21. Durante un Scrum de Scrums, cada representante de los equipos Scrum proporciona una actualización sobre cuál de las siguientes:
- A. ¿En qué ha trabajado mi equipo desde la última reunión?
 B. ¿Qué hará mi equipo hasta la siguiente reunión?
 C. ¿Cuántos puntos de historia ha completado mi equipo desde la última reunión?
 D. ¿Qué planea hacer nuestro equipo que pudiera afectar a los otros equipos?
- A A, C y D B A, B y C
- C B, C y D D A, B y D
22. Mientras llevaba a cabo un análisis de costo-beneficio, el Product Owner de un proyecto determinó que el proyecto cuenta con un 45 % de probabilidades de incurrir en pérdidas de \$800,000 debido a las últimas reformas en materia agraria. ¿Cuál de las siguientes técnicas utiliza el Product Owner para llevar a cabo el análisis de costo-beneficio?
- A Estructura de distribución de riesgos (Risk Breakdown Structure) B Valor monetario esperado
- C Análisis de Pareto D Cuadrícula de probabilidad e impacto

43. Usted es Scrum Master en un proyecto que se prepara para iniciar su primer sprint. Usted le explica al equipo Scrum el concepto del Daily Standup, e incluye todos los siguientes puntos en su introducción a dichas reuniones, EXCEPTO:
- | | | | |
|----------------------------|--|----------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> A | El Daily Standup es una breve reunión diaria con un Time-box de 15 minutos. | <input type="checkbox"/> B | Los miembros del equipo se reúnen para reportar su progreso en el sprint y planear las actividades del día. |
| <input type="checkbox"/> C | La reunión se puede cancelar o retrasar si uno o más miembros no pueden asistir. | <input type="checkbox"/> D | La información proporcionada por los miembros del equipo se utiliza para identificar los impedimentos en la forma en la que avanza el proyecto. |
44. La reunión de Scrum de Scrums la convoca el Chief Scrum Master para abordar obstáculos que afecten a más de un equipo Scrum. ¿Cuál de las siguientes NO es una de las preguntas que se hace durante esta reunión?
- | | | | |
|----------------------------|---|----------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> A | ¿Qué va a hacer mi equipo hasta la próxima reunión? | <input type="checkbox"/> B | ¿En qué ha estado trabajando mi equipo desde la última reunión? |
| <input type="checkbox"/> C | ¿Qué planea hacer nuestro equipo que pudiera afectar a otros equipos? | <input type="checkbox"/> D | ¿Qué falta por hacer en nuestro equipo y quién tiene que hacerlo? |
45. La empresa Grayson Technologies está desarrollando un software para una aerolínea. Durante uno de los sprints, el Product Owner cambió los criterios de aceptación de una de las funcionalidades en las que trabaja el equipo Scrum. ¿Cuál de los siguientes enunciados es verdadero en esta situación?
- A. El Equipo de Scrum tendrá que rehacer la funcionalidad para incorporar los nuevos criterios en el actual sprint.
 B. El Product Owner rechazará la funcionalidad desarrollada en la reunión de revisión del sprint, ya que no satisface los nuevos criterios de aceptación.
 C. El Product Owner no puede cambiar los criterios de aceptación y rechazar un elemento pendiente terminado en la revisión del sprint por no cumplir los requerimientos cambiados.
 D. El Product Owner tendrá que crear un elemento en el Backlog Priorizado del Producto para atender los requerimientos de cambio en un futuro sprint.
- | | | | |
|----------------------------|--------------|----------------------------|--------------|
| <input type="checkbox"/> A | Únicamente B | <input type="checkbox"/> B | A y B |
| <input type="checkbox"/> C | C y D | <input type="checkbox"/> D | Únicamente C |
46. ¿Qué contiene una historia de usuario?
- | | | | |
|----------------------------|--|----------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> A | Las dependencias que destacan las relaciones e interacciones entre tareas. | <input type="checkbox"/> B | Una descripción detallada de un prototipo de usuario (persona). |
| <input type="checkbox"/> C | El prototipo del patrocinador. | <input type="checkbox"/> D | Ninguna de las anteriores. |
47. ¿Cuál es una responsabilidad del Scrum Master en el contexto del cambio en Scrum?
- | | | | |
|----------------------------|--|----------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> A | Eliminar todos los cambios que pudieran afectar la calidad de los entregables y procesos. | <input type="checkbox"/> B | Proporcionar solicitudes de cambio en un proyecto. |
| <input type="checkbox"/> C | Facilitar identificación de solicitudes de cambio por parte del Equipo de Scrum y su evaluación y priorización por el Product Owner. | <input type="checkbox"/> D | Aprobar cambios que sean modificados, eliminados o agregados según los requerimientos del proyecto y comunicarlos al Equipo de Scrum. |
48. ¿Cuál de las siguientes opciones tiene más posibilidades de que haga David, como Scrum Master?
- | | | | |
|----------------------------|---|----------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> A | Ser el puente entre los clientes y el Equipo de Scrum para garantizar que el valor no sea comprometido. | <input type="checkbox"/> B | Encabezar el equipo Scrum asegurándose de que no exista un intercambio vital de información dentro del equipo para poner en riesgo el proyecto. |
| <input type="checkbox"/> C | Coordinar los trabajos de varios líderes de equipos y hacerlos trabajar en unísono según los requerimientos del proyecto. | <input type="checkbox"/> D | Defender los principios de Scrum conforme intenta resolver las diferencias entre el recientemente formado Equipo de Scrum. |
49. Simón es el Scrum Master en un proyecto para diseñar y elaborar una boutique en un hotel. Durante un Daily Standup, su atención se enfoca en algunos de los problemas que enfrentan los miembros del equipo. ¿Cuál de los siguientes problemas debe resolver?
- A. Carla informa a los miembros del equipo que no pudo completar el trabajo en los planos del lobby del hotel.
 B. Laura informa al equipo que las plantas exóticas para los jardines del hotel no llegaron como estaban programadas desde Nairobi debido a condiciones climáticas.
 C. Esteban informa al equipo que las formalidades legales para registrar el nombre del hotel están pendientes debido a que el encargado está de vacaciones.
 D. Federico, uno de los miembros del equipo, informó a los demás que no pudo terminar una tarea debido a la falta de experiencia técnica necesaria para realizarla.
- | | | | |
|----------------------------|-------------|----------------------------|------------|
| <input type="checkbox"/> A | Solo C y D | <input type="checkbox"/> B | Solo B y C |
| <input type="checkbox"/> C | A, B, C y D | <input type="checkbox"/> D | Solo A y B |

50. A fin de mantener la flexibilidad en proyectos Scrum, el Scrum Master debe asegurarse de que el equipo Scrum sea interfuncional. ¿Por qué es cierto esto?
- A La estructura interfuncional del equipo Scrum permite una participación directa de la alta gerencia.
- B La estructura interfuncional del equipo Scrum garantiza que las habilidades y el conocimiento requerido para llevar a cabo cualquier trabajo del proyecto puedan ser útiles a otros proyectos cuando se requiera.
- C La estructura interfuncional del equipo Scrum permite a sus integrantes estar extremadamente enfocados en los resultados de todo el proyecto, uno a la vez.
- D La estructura interfuncional del equipo Scrum ayuda a que el equipo se actualice eficazmente en el actual trabajo y maneje con mayor facilidad cualquier cambio o problema menor.
51. El Chief Scrum Master organiza las reuniones de Scrum de Scrums. ¿Cuál de las siguientes opciones sobre dicha reunión es verdadera?
- A Esta reunión puede escalarse.
- B Esta reunión es relevante solo para proyectos con alta inversión
- C Esta reunión puede realizarse en cualquier momento sin ningún intervalo predeterminado.
- D Esta reunión siempre tiene un Time-box.
52. ¿Mediante la facilitación de cuál de los siguientes procesos puede el Scrum Master ayudar al Product Owner a actualizar la justificación del negocio en la declaración de visión del proyecto y garantizar la justificación continua de valor de los proyectos?
- A Realizar el Daily Standup
B. Refinar el Backlog Priorizado del Producto
C. Retrospectiva del proyecto
D. Entregables del sprint
- A B y D
- B Únicamente A
- C A y B
- D A, B y C
53. Una de las responsabilidades del Scrum Master es formar parte de las reuniones de retrospectiva del sprint. ¿Cuál de los siguientes enunciados sobre dicha reunión es(son) verdadero(s)?
- A. Esta reunión ayuda a determinar las formas en las que el equipo debe comunicar y mantener la base de conocimiento.
B. Durante esta reunión, se discuten las oportunidades positivas, negativas y potenciales a fin de mejorar.
C. Esta reunión tiene un Time-box y pudiera llevarse a cabo en persona o en forma virtual.
D. Las lecciones aprendidas durante esta reunión son documentadas.
- A A y C
- B B
- C Todas las anteriores
- D C
54. Juan es un integrante de un Equipo Scrum responsable de probar el código en un sprint en curso. Carlos, el gerente del producto lo reasigna a otro proyecto que requiere de alguien que haga pruebas. ¿Qué debería hacer Juan en tal caso?
- A Informar la situación al Product Owner, quien pudiera extender la fecha límite del actual sprint.
- B Informar la situación al Scrum Master, quien pudiera asignarle a alguien más en el equipo las tareas de Juan.
- C Informar la situación al Product Owner, a fin de que la tarea inconclusa de Juan se mueva al siguiente sprint.
- D Informar la situación al Scrum Master, quien pudiera discutir la situación con Carlos y Product Owner.
55. La reunión de retrospectiva del sprint es un elemento importante del marco de inspección-adaptación de Scrum. Esta reunión la organiza el Scrum Master. ¿Qué se identifica durante esta reunión?
- A. Lo que el equipo necesita seguir haciendo: mejores prácticas
B. Lo que el equipo necesita empezar a hacer: mejoramientos al proceso
C. Lo que el equipo necesita dejar de hacer: problemas del proceso y embotellamientos
- A B y C
- B A y B
- C Todas las anteriores
- D B
56. ¿Cuál es un proceso en la fase de inicio de Scrum?
- A Identificar al Scrum Master y stakeholder(s)
- B Realizar el Daily Standup
- C Aprobar, estimar y asignar historias de usuario
- D Convocar a reuniones de Scrum de Scrums

57. A continuación, se enumeran ejemplos de equipos Scrum que trabajan juntos. ¿Cuál de las siguientes actividades conforman el principio de colaboración en Scrum?
- A. Un miembro del equipo tiene dificultades para completar una de las tareas en las que trabaja. Los miembros del equipo Scrum se alinean entre sí en forma colaborativa para completar la tarea.
 - B. El Equipo de Scrum lleva a cabo una retrospectiva del sprint para identificar lo que salió bien y lo que salió mal en el previo sprint.
 - C. El Equipo de Scrum decide el mejor método para crear los entregables durante un sprint.

- A A B Todas las anteriores
 C B D A y C

58. Como Scrum Master, usted se debe coordinar con el Product Owner para asegurar que se determine la duración apropiada del sprint, teniendo en cuenta que el proyecto tiene muchos cambios ¿Cuál de los siguientes enunciados es verdadero en este sentido?

- A El impacto y la frecuencia de los cambios esperados no tienen ningún impacto en la decisión relacionada en la duración del sprint. B La duración del sprint debe ser relativamente más corta: de 1 a 3 semanas.
- C Si el proyecto es estable, solo con algunos pequeños cambios esperados D Se recomienda considerar las fechas de lanzamiento para todo el producto o servicio para determinar la duración del sprint.

59. Una de las responsabilidades de un Scrum Master es facilitar las reuniones del equipo Scrum durante varios procesos. ¿En tal sentido "cuál de los siguientes enunciados es verdadero?

- A La Reunión de revisión del sprint tiene un Time-box de ocho horas y el Equipo de Scrum decide cómo completar los elementos selectos del Backlog Priorizado del Producto. B La reunión de retrospectiva del proyecto tiene un Time-box y se convoca para colaborar y dar seguimiento al progreso respectivo, impedimentos y dependencias en los equipos.
- C La reunión de Scrum de Scrums es análoga al Daily Standup y durante la esta reunión, el Chief Scrum Master proporciona a los Scrum Masters información de primera mano sobre las expectativas de los usuarios y coordina con todos los demás Scrum Masters para trabajar las dependencias con los equipos D La Reunión de revisión del sprint tiene un Time-box de ocho horas por un sprint de un mes y se divide en dos partes: Definición de objetivos y Estimación de tareas

60. Andy, un Scrum Master, ayuda a su equipo a elaborar un Sprint Backlog. ¿En cuál de las siguientes fases se encontraría este proceso de Scrum?

- A Planificación y estimación B Revisión y retrospectiva
 C Inicio D Implementación

61. ¿Cuál reunión no tiene un Time-box asignado y se puede llevar a cabo en un ambiente virtual?

- A Reunión de planificación del sprint B Reunión de retrospectiva del proyecto
 C Reunión de revisión del sprint D Reuniones de planificación de tareas

62. Con relación a los varios roles en Scrum, ¿cuál de los siguientes enunciados es verdadero?

- A El Scrum Guidance Body puede también incluir documentación y definiciones de procesos que ayuden a disminuir la deuda técnica. B Una posible causa de la deuda técnica es la falta de coordinación entre los miembros del equipo. El Scrum Guidance Body debe asegurar que todas las diferencias entre los miembros del equipo sean resueltas antes del inicio de un sprint.
- C Como parte de la mejora continua, el equipo Scrum, después de consultar con el Scrum Master, debe actualizar el Backlog Priorizado del Producto agregando nuevas historias de usuario a la lista D Si una historia de usuario no cumple con los criterios de aceptación y se rechaza como no terminada, es responsabilidad del Scrum Master hacer que se re-esciba dicha historia o se retire del backlog

63. La empresa Atlas Tech cuenta con muchos productos en su portafolio. ¿En cuál de los siguientes proyectos Scrum sería muy útil?
- A Todas las anteriores.
- B Administrador financiero - Software bancario que se desarrolla para un banco comercial con una creciente necesidad de características y requerimientos cambiantes de seguridad.
- C Bóveda de seguridad - Nuevo software de encriptación único y de vanguardia.
- D Paint Pro - Un software de edición de imágenes que por lo regular requiere cambios a fin de destacar entre la competencia.
64. El principio de Scrum sobre control de proceso empírico se basa en 3 ideas principales. De las siguientes opciones ¿Cuál NO es una idea del proceso empírico?
- A Transparencia
- B Velocidad
- C Inspección
- D Adaptación
65. Identifique el orden correcto del flujo de Scrum
- A Declaración de la visión del proyecto – Lista de pendientes del sprint (Sprint backlog) – entregables aceptados
- B Creación de entregables – cronograma de planificación de lanzamiento – lista de pendientes del sprint
- C Caso de negocio del proyecto – Cronograma de planificación de lanzamiento – Declaración de la visión del proyecto
- D Caso de negocio del proyecto – reunión daily meeting- lista priorizada de pendientes del producto
66. ¿Quién estima las historias de usuario en Scrum?
- A El grupo de usuarios
- B El patrocinador ejecutivo
- C El propietario del producto
- D El equipo scrum
67. En una Daily Meeting, Santiago presenta un problema en relación a Gerardo, quien no está haciendo en forma apropiada su trabajo como responsable del desarrollo del código para una característica. ¿Cómo se puede resolver este conflicto entre los dos miembros del equipo?
- A El equipo scrum es una unidad auto-organizada, así que Santiago y Gerardo deben resolver el asunto con la ayuda de los otros miembros
- B El Scrum Master debe reportar el asunto a los socios, cuya decisión sería definitiva y permanente
- C El equipo scrum remitirá este conflicto al propietario del producto, quien evaluaría ambos métodos y decidirá cual elegir
- D Este conflicto debe ser resuelto por el equipo con la ayuda del scrum master
68. Todas las siguientes son verdaderas respecto al PO, excepto:
- A El rol comunica los requerimientos del cliente al equipo
- B El rol asegura el máximo valor de negocio para el proyecto
- C El rol actúa como moderador en las reuniones del equipo
- D Al rol generalmente se le denomina: la voz del cliente
69. ¿Cuál de las siguientes opciones es una descripción precisa de tiempo ideal?
- A El tiempo ideal describe el número total de horas que un equipo trabaja
- B El tiempo ideal describe el número total de horas que toma terminar los entregables del proyecto
- C El tiempo ideal describe el número de horas que un miembro del equipo scrum trabaja exclusivamente en la creación de la Historia de Usuario
- D El tiempo ideal describe el número de unidades relativas de tiempo/complejidad para completar un conjunto de tareas
70. Debido al cambio en las condiciones del mercado, es necesario modificar ciertas características de un producto. Para adoptar dichas modificaciones, serán necesarios recursos económicos adicionales. ¿Cuál debe ser el siguiente que debe tomar el PO a fin de adaptar dichos cambios?
- A Aprobar los cambios ellos mismos
- B Consultar con el patrocinador del proyecto
- C Consultar con el cuerpo de asesoramiento de scrum
- D Tratar de adaptar los cambios usando los recursos existentes

71. Seleccione el nombre del proceso y la entrada que fueron incorrectamente relacionados:
- | | | | |
|----------------------------|--|----------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> A | Mantener la lista priorizada de pendientes del producto: equipo principal de scrum | <input type="checkbox"/> B | Daily: scrum master |
| <input type="checkbox"/> C | Creación de entregables: entregables del sprint | <input type="checkbox"/> D | Realizar reunión diaria de pie: registro de impedimentos |
72. ¿Cuáles actividades no suceden durante el inicio de un proyecto scrum?
- | | | | |
|----------------------------|-----------------------------|----------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> A | Creación de tareas | <input type="checkbox"/> B | Creación la visión del proyecto |
| <input type="checkbox"/> C | Identificar al Scrum Master | <input type="checkbox"/> D | Realizar la planificación de lanzamiento |
73. ¿En cuál de las siguientes no participa el equipo scrum?
- | | | | |
|----------------------------|--|----------------------------|----------------------------|
| <input type="checkbox"/> A | Creación de la lista priorizada de pendientes del producto | <input type="checkbox"/> B | Retrospectiva del proyecto |
| <input type="checkbox"/> C | Estimación de épicas | <input type="checkbox"/> D | Convocar al scrum de Scrum |
74. ¿Qué opción NO es verdadera sobre Scrum?
- | | | | |
|----------------------------|---|----------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> A | En Scrum es preferible tener equipos co-ubicados | <input type="checkbox"/> B | En ocasiones al equipo scrum también se le denomina equipo de desarrollo |
| <input type="checkbox"/> C | El propietario del producto representa la voz del cliente | <input type="checkbox"/> D | El jefe scrum master debe estar presente durante una reunión diaria de pie del equipo scrum |
75. Identifique el enunciado incorrecto acerca del propietario del producto
- | | | | |
|----------------------------|---|----------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> A | El propietario del producto define la visión del proyecto | <input type="checkbox"/> B | El propietario del producto ayuda a determinar los miembros del equipo scrum |
| <input type="checkbox"/> C | Se requiere del propietario del producto durante la reunión diaria de pie | <input type="checkbox"/> D | El propietario del producto ayuda al equipo scrum a crear la lista de pendientes del sprint |
76. Al momento de priorizar las historias de usuario en la lista priorizada de pendientes del producto, se consideran cierta combinación de los factores a considerar:
- | | | | |
|----------------------------|----------------------------------|----------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> A | Riesgo – Costo – Marco de tiempo | <input type="checkbox"/> B | Dependencias – Marco de tiempo - Integración |
| <input type="checkbox"/> C | Dependencias – Riesgo – Valor | <input type="checkbox"/> D | Valor – recursos – beneficio obtenido |
77. Una empresa que construye hélices para barcos cuenta con una baja tasa de satisfacción de los clientes. La empresa pudo haber evitado ello si hubiera aplicado Scrum, ya que cualquier cambio se hubiera incluido en el proyecto. ¿Cuál aspecto de Scrum se enfatiza en este ejemplo?
- | | | | |
|----------------------------|------------------------------|----------------------------|---------------|
| <input type="checkbox"/> A | Desarrollo Iterativo | <input type="checkbox"/> B | Apropiación |
| <input type="checkbox"/> C | Priorización basada en valor | <input type="checkbox"/> D | Transparencia |
78. ¿Cuál pregunta NO corresponde en una reunión de Scrum of Scrum?
- | | | | |
|----------------------------|---|----------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> A | ¿Qué hará mi equipo hasta la próxima reunión? | <input type="checkbox"/> B | ¿En qué ha estado trabajando mi equipo desde la última reunión? |
| <input type="checkbox"/> C | ¿Qué está planificando hacer mi equipo que pudiera afectar a otros equipos? | <input type="checkbox"/> D | ¿Qué trabajo tiene nuestro equipo que todavía tiene terminarse? |
79. Un equipo Scrum se encuentra en el proceso donde se debe aprender el alcance y los requerimientos de calidad para un proyecto. Para lograrlo, se debe considerar varios factores. ¿Cuál opción es verdadera respecto a los requerimientos de alcance y calidad?
- | | | | |
|----------------------------|---|----------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> A | Aumentar el alcance y disminuir los recursos mejorarían la eficiencia y por lo tanto la calidad | <input type="checkbox"/> B | El recurso y alcance deben ser inversamente proporcionales entre sí para aumentar la calidad |
| <input type="checkbox"/> C | El recurso y alcance deben ser proporcionales entre sí, para mantener la calidad. | <input type="checkbox"/> D | Disminuir el alcance junto con los recursos reducirá la calidad |
80. ¿Cuánto es el timebox de la planning?
- | | | | |
|----------------------------|--------------------------------|----------------------------|---------------------------|
| <input type="checkbox"/> A | 8 horas por mes de sprint | <input type="checkbox"/> B | 4 horas por mes de sprint |
| <input type="checkbox"/> C | Lo que decida el Product Owner | <input type="checkbox"/> D | 6 horas por mes de sprint |

81. ¿Cuál de los siguientes procesos no es parte de la fase implementación?
- A Creación de entregables B Mantenimiento de la lista priorizada de pendientes del producto
- C Creación de reunión diaria de pie D Creación de la lista priorizada del sprint
82. ¿Cuál NO es uno de los factores que contribuye a minimizar riesgos en Scrum?
- A El propietario del producto está involucrado en cada fase del desarrollo B El proceso de desarrollo se efectúa en ciclos cortos de trabajo
- C Los miembros del equipo scrum reciben capacitación adecuada sobre la gestión de riesgos D Cada incremento del producto es cotejado frente a las especificaciones del producto esperado
83. Todas las opciones son verdaderas respecto a las historias de usuario excepto:
- A Las historias de usuario pueden ser subjetivas, y los criterios de aceptación les proporciona objetividad B Las historias de usuario son objetivas y los criterios de aceptación la hacen cuantificables
- C Las historias de usuario puede ser actualizadas, refinadas y en ocasiones borradas D Las historias de usuario pueden ser segmentadas en múltiples historias de usuario
84. Un proyecto para el desarrollo de pruebas de calidad para una industria agrícola ha llegado al proceso de creación de entregables. ¿Cuáles NO son entradas en el actual proceso?
- a) Equipo principal de Scrum
b) Declaración de visión del producto
c) Registro de impedimentos
d) Duración del sprint
- A A y B B B y C
- C B y D D A y C
85. El scrum master actúa como mentor/instructor y facilitador para el equipo scrum, dándoles autonomía para terminar su trabajo. ¿Qué estilo de liderazgo él sigue?
- A Laissez Faire B Liderazgo Servicial
- C Instrucción / De apoyo D Orientado a las tareas
86. Usted es un scrum master contratado por una organización para ayudar a un equipo de desarrollo a adaptarse a los procesos de scrum. Debido a que el equipo es nuevo en los conceptos de Scrum, tiene inquietudes sobre las consecuencias en caso de que algo salga mal durante un sprint. ¿Cuáles son los eventos de Scrum que ayudarán a abordar esta inquietud?
- A Asignación de un bloque de tiempo B Reunión de planificación del sprint y estimación
- C Creación de una lista priorizada de pendientes del producto D Retrospectiva del sprint
87. Scrum cuenta con varios roles no centrales que no son obligatorios para el proyecto. A continuación se presentan varios enunciados de los roles no centrales en scrum. ¿Cuál no es correcto?
- A La palabra socio (stakeholder) es un término colectivo que incluye patrocinadores, clientes y usuarios B Los vendedores ofrecen productos o servicios que no están dentro de las competencias centrales de la organización del proyecto.
- C El jefe propietario del producto es el responsable de facilitar la reunión de Scrum de Scrum en proyectos más grandes D El cuerpo de asesoramiento de scrum puede ser un grupo de expertos
88. Durante el proceso de elaboración de historias de usuario, el propietario del producto debe tomar en cuenta el hecho de que uno de los aspectos más importantes al momento de redactar dichas historias es priorizarlas y darles el máximo valor de negocio en el menor tiempo posible. ¿Cuál de las siguientes opciones refleja la lógica detrás de lo descrito anteriormente?
- A Las historias de usuario deben ser evaluadas y organizadas en una lista priorizada con base al valor. B Los riesgos e incertidumbres deben ser identificados y resueltos oportunamente en un proyecto
- C La lista priorizada de pendientes del producto se debe mantener constantemente a fin de acomodar cambios y nuevos requerimientos en el sprint en curso. D Al propietario del producto se le facilitará explicar las características a los usuarios meta durante las demostraciones

89. ¿Cuál es una característica del sprint?
- A Un sprint es un mini proyecto de cascada con pequeñas cantidades de planificación
- B La duración del sprint la decide el cliente con base a la necesidad de negocio
- C La funcionalidad incremental puede entregarse al cliente después de cada sprint
- D El sprint siempre integra funcionalidad desarrollada en los sprints anteriores
90. ¿Cuál de las siguientes opciones es el método más efectivo para mantener la coordinación entre múltiples equipos de Scrum que trabajan de forma paralela?
- A Scrum of Scrum
- B Reuniones de revisión del sprint
- C Reuniones de retrospectiva
91. Como Scrum Master de programa, ¿cuál responsabilidad debe usted cumplir?
- A Visualizar los objetivos, resultados y lanzamientos de un programa
- B Evaluar la viabilidad del programa mediante la creación de un caso de negocio para todos los proyectos que forman parte del programa
- C Facilitar y enseña las prácticas de Scrum a todos los involucrados del programa
- D Influir directamente todos los proyectos en el programa durante el proceso de desarrollo
92. ¿Qué define mejor el parámetro de velocidad del equipo que se utiliza para medir el desempeño del equipo?
- A La velocidad es el tiempo real en terminar una historia de usuario
- B La velocidad del equipo es el porcentaje de puntos de historias que se han terminado en comparación con las planificadas
- C La velocidad del equipo es el número total de horas en las que el equipo ha trabajado durante el sprint
- D La velocidad del equipo es el número total de puntos de historias completados en un sprint
93. ¿Cuál es el paso final en un sprint?
- A La reunión de revisión del sprint
- B La reunión de retrospectiva del sprint
- C El refinamiento del backlog priorizado
- D La reunión de Scrum of Scrum
94. ¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor por qué las épicas se fragmentan en historias de usuario más pequeñas durante un sprint?
- A Los equipos de scrum son de menor tamaño
- B Las tareas son más fáciles de completar
- C Son demasiados grandes para completarse en un sprint
- D Tardan más tiempo en revisarse
95. ¿Cuál de los siguientes no es un objetivo de la reunión de retrospectiva?
- A Identificar a los miembros del equipo que fueron vitales
- B Identificar las cosas que debemos comenzar a hacer
- C Identificar las cosas que debemos seguir haciendo y que pueden servir como mejores prácticas
- D Identificar las cosas que el equipo debe dejar de hacer
96. Suponga que usted es Scrum Master de un equipo de scrum que avanza en el modelo de Dinámica de Tuckman. ¿En qué etapa participará más?
- A Enfrentamiento
- B Normalización
- C Desempeño
- D Formación
97. En relación a la calidad, ¿cuál de las siguientes opciones es responsabilidad del Scrum Master?
- A Revisar y aceptar/rechazar el entregable desarrollado
- B Trabajar en los entregables y hacerles los cambios correspondientes
- C Asegurarse que todos sigan las prácticas que nos indica scrum
- D Definir la gama de herramientas y que puede utilizar el equipo scrum
98. ¿Cuál de los siguientes opciones es una característica de scrum que facilita la flexibilidad?
- A Equipos interfuncionales y auto-organizados
- B Criterios de Aceptación
- C Duración del sprint
- D Priorización basada en valor

99. ¿Cuál es el formato correcto para escribir una historia de usuario?

- A Como (rol), yo debería (beneficio), a fin de (requerimiento)
- B yo debería (beneficio), como (rol), a fin de (requerimiento)
- C Como (rol), yo debería (requerimiento), a fin de (beneficio)
- D yo debería (beneficio), como (requerimiento), a fin de (rol)

100. El proceso de refinar el backlog priorizado del producto, el Product Owner pudiera guiarse con las normas y regulaciones documentadas, con directrices de desarrollo o estándares y mejores prácticas. Esto es un ejemplo de:

- A Scrum Guide Body
- B Experiencia del equipo
- C Stakeholders
- D Los expertos en la materia

Clave de respuesta

1.a	2.c	3.c	4.d
5.d	6.a	7.c	8.d
9.b	10.d	11.c	12.c
13.a	14.b	15.d	16.d
17.a	18.d	19.c	20.b
21.d	22.b	23.b	24.c
25.d	26.a	27.a	28.c
29.d	30.b	31.c	32.a
33.d	34.d	35.d	36.a
37.c	38.c	39.d	40.c
41.a	42.a	43.c	44.d
45.c	46.d	47.c	48.d
49.b	50.b	51.c	52.c
53.c	54.d	55.c	56.a
57.b	58.b	59.c	60.a
61.b	62.a	63.a	64.b
65.a	66.d	67.a	68.c
69.d	70.b	71.c	72.a
73.d	74.d	75.c	76.c
77.a	78.d	79.c	80.a
81.d	82.c	83.b	84.c
85.c	86.d	87.c	88.a
89.c	90.a	91.c	92.d
93.b	94.c	95.a	96.a
97.c	98.a	99.c	100.a