

1. Scrum, ¿qué significa el término "entregables aceptados"?
- a) Son aquellas historias que ha completado el Equipo de Scrum.
 - b) Son aquellas historias de usuario que han cumplido con los criterios de aceptación y son aceptadas por el Product Owner.
 - c) Son aquellas historias de usuario que el equipo Scrum considera potencialmente enviabiles.
 - d) Son aquellas historias de usuario que han pasado las pruebas de calidad realizadas por el Equipo de Scrum.
2. Usted es un Scrum Master contratado por una organización para ayudar a un nuevo equipo de desarrollo a adaptarse al proceso de Scrum. Considerando que dicho equipo es nuevo en el concepto de Scrum, están un poco preocupados sobre las consecuencias si algo sale mal en un sprint. Cuales eventos en Scrum ayudaran a abordar dicha preocupación?
- a) Reunión de planificación del sprint y estimación
 - b) Crear el Backlog Priorizado del Producto
 - c) Time-boxing
 - d) Retrospectiva del sprint y retrospectiva del proyecto
3. Andy, un Scrum Master, ayuda a su equipo a elaborar un Sprint Backlog. Cuál de las siguientes fases se encontraría este proceso de Scrum?
- a) Inicio
 - b) Planificación y estimación
 - c) Implementación
 - d) Revisión y retrospectiva
4. El Scrum Master ayuda al Equipo de Scrum a crear un Sprint Backlog y un Sprint Burndown Chart. De las siguientes listas se utiliza para crear los dos resultados antes mencionados?
- a) Lista de tareas del esfuerzo estimado
 - b) Lista de tareas actualizada
 - c) Lista de tareas fragmentada
 - d) Lista de tareas determinada por dependencia
5. Un proyecto para el desarrollo de equipos de pruebas de calidad para una industria agrícola arrancara con el proceso de Crear entregables. De las siguientes opciones NO son entradas en el actual proceso?
- A. Equipo principal de Scrum
 - B. Criterios de aceptación
 - C. Impediment Log
 - D. Duración del sprint
- a) A,B
 - b) B, D
 - c) A, C
 - d) B, C

6. Una reunión no tiene un Time-box asignado y se puede llevar a cabo en un ambiente virtual?

- a) Reunión de planificación del sprint
- b) Reunión de retrospectiva del proyecto
- c) Reunión de revisión del sprint
- d) Reuniones de planificación de tareas

7. Un Equipo de Scrum quiere llevar a cabo una reunión donde buscan delibrar formas para mejorar la colaboración y efectividad del equipo en el futuro. Esta se puede identificar como qué tipo de reunión?

- a) Reunión de planificación del sprint
- b) Reunión de revisión del sprint
- c) Reunión de retrospectiva del proyecto
- d) Reunión de revisión del proyecto

8. NO es una de las responsabilidades del Scrum Master

- a) Refinar el Backlog Priorizado del Producto.
- b) Coordinar la creación del Cronograma de planificación del lanzamiento.
- c) Facilitar las reuniones de revisión del Backlog Priorizado del Producto.
- d) Representar al equipo central de Scrum para proporcionar lecciones del proyecto.

9. Una de las siguientes comparaciones es verdadera sobre Scrum y la gestión tradicional de proyectos?

- a) En Scrum, la planificación por adelantado es elevada, mientras que en la gestión tradicional de proyectos es baja.
- b) in Scrum, la medida del desempeño se basa de conformidad con un plan, mientras que en la gestión tradicional de proyectos se basa en el valor O empresarial.
- c) En Scrum, la participación del cliente es alta durante el proyecto, mientras que en la gestión tradicional de proyectos varia según el ciclo de Vida del proyecto.
- d) En Scrum, la garantía de calidad se centra en los procesos, mientras que en la gestión tradicional de proyectos se centra en el cliente.

10.Cuál de los siguientes enunciados sobre transparencia en Scrum es INCORRECTO?

- a) La transparencia queda evidente en la declaración de visión del proyecto, la cual pueden ver todos los stakeholders y el Equipo Scrum.
- b) Un Backlog Priorizado del Product abierto y con historias de usuario priorizadas puede ser vista por todos: ya sea dentro o fuera del Equipo Scrum, ayuda a fomentar la transparencia.
- c) La creación de entregables según los elementos en el Sprint Backlog ayuda al equipo a ver claramente las áreas de mejoramiento según lo registrado por el Scrum Master.
- d) El uso de un Scrumboard y un Burndown Chart brinda una visión clara del progreso del equipo.

11. Para permitirle al Product Owner desplazar con éxito el lanzamiento del producto como parte del proceso de Enviar entregables, el Scrum Master debe ayudar en:

- a) El Equipo de Scrum elabore los entregables según lo acordado.
- b) El plan de lanzamiento y el Backlog Priorizado del Producto sean actualizados.
- c) El Equipo de Scrum elabore el Cronograma de planificación del lanzamiento.
- d) El Equipo de Scrum acepte/rechace los entregables durante el proceso de Demostración y validación del sprint.

12. Durante una reunión de Scrum de Scrum se responden ciertas preguntas. De las siguientes preguntas se responden?

- A. Qué ha trabajado mi equipo desde la última reunión?
- B. Qué hará mi equipo hasta la siguiente reunión?
- C. Qué esperaban los demás equipos que el nuestro terminara y que aún permanece inconcluso?
- D. Qué planea hacer nuestro equipo que pudiera afectar a los otros equipos?
 - a) 1. C, D
 - b) 2. A, B
 - c) 3. A, B, D
 - d) 4. Todas las anteriores.

13.Cuál de las siguientes situaciones se ajustarían en el marco Scrum?

- a) Hay muchos documentos que se deben llenar en cada Paso del desarrollo de un nuevo producto.
- b) Se han estado llevando a cabo reuniones para presentar un plan integral para el nuevo producto.
- c) El equipo de desarrollo ha estado funcionando efectivamente sin mucha intervención o supervisión.
- d) La solicitud de cambio no puede implementarse a corto plazo, ya que tiene que ser aprobada por la gerencia.

14. Una de las responsabilidades del Scrum Master es asegurar que el Product Owner no cambie a mitad de un sprint los criterios de aceptación de una historia de usuario asignada. En tal sentido, de los siguientes enunciados sobre los criterios de aceptación es correcto?

- a) Los talleres de historias de usuario se llevan a cabo como parte de la revisión del sprint.
- b) Los criterios de aceptación proporcionan la objetividad requerida para que la historia de usuario sea considerada como terminada o no terminada.
- c) El Scrum Master define y comunica los criterios de aceptación al equipo de Scrum.
- d) Durante la reunión de retrospectiva del sprint. Los criterios de aceptación proporcionan el contexto para que el Product Owner decida si una historia de usuario ha sido completada satisfactoriamente.

15.Cuál de las siguientes opciones NO es uno de los objetivos de una reunión de retrospectiva del sprint?

- a) Identificar mejoras al proceso
- b) Identificar mejoras a las características
- c) Identificar las mejores prácticas
- d) Identificar problemas con el proceso y embotellamientos

16. Qué sucede si los entregables de un sprint no cumplen con los criterios de aceptación definidos?

- a) Aumenta la duración del sprint para trabajar en los entregables a fin de que cumplan con los criterios de aceptación.
- b) Los entregables no se consideran aceptados y generalmente se llevan a un posterior sprint para rectificar cualquier problema.
- c) El Scrum Master debe llevar el asunto al patrocinador.

- d) Se debe solicitar al Product Owner que acepte parcialmente los entregables con la promesa de que el equipo trabajará en los problemas sprints posteriores.

17. Una reunión de revisión del sprint para el segundo sprint en un proyecto Scrum está en proceso. El Product Owner aceptó cinco historias y rechazó tres por no cumplir los criterios de aceptación. ¿Qué se hace si los entregables de un sprint son rechazados?

- a) Los entregables se agregan al final del Backlog Priorizado del Producto a fin de que el equipo de Scrum pueda trabajar en ellos en el siguiente sprint.
- b) El sprint se cancela y el equipo empieza a trabajar en el siguiente sprint.
- c) Las historias de usuario se ponen de regreso en el Backlog Priorizado del Producto y se trabaja en ellas en siguientes sprints.
- d) El sprint se extiende para darle al equipo suficiente tiempo para re-elaborar los entregables rechazados.

18. La empresa T-Networks, una firma de software basada en el producto, está entrando al mercado de Asia-Pacífico con el lanzamiento de su nuevo producto: Cam Connect. La empresa ha implementado Scrum para desarrollar este nuevo producto. En este contexto, de los siguientes enunciados NO es verdadero?

- a) Scrum garantiza la transparencia a todos sus stakeholders y el cliente está constantemente al tanto del avance del producto.
- b) Scrum proporciona un mecanismo adaptativo para el desarrollo de productos donde los cambios en requerimientos pueden ajustarse sin impactar considerablemente la totalidad del progreso del proyecto.
- c) Scrum garantiza que la funcionalidad del producto sea entregada incrementalmente, asegurando así un progreso sostenido.
- d) El Scrum Master es responsable de garantizar que el trabajo asignado a un sprint sea completado.

19.Cuál de los siguientes enunciados es verdadero sobre los enfoques de las Teorías X y Y?

- a) El Scrum Master y el Product Owner deben adoptar el enfoque de la Teoría X para asegurar el éxito del proyecto.
- b) Tanto el Scrum Master como el product Owner deben adoptar el enfoque de la Teoría Y para asegurar el éxito del desarrollo de producto ágil.
- c) El Scrum Master debe adoptar el enfoque de la Teoría Y, mientras que el Product Owner debe adoptar la Teoría X.
- d) Tanto el Scrum Master como el Product Owner deben adoptar su propio enfoque y no implementar ni la Teoría X ni la Teoría Y.

20. Una empresa de software ha iniciado un nuevo proyecto. Se está llevando a cabo un taller de historias de usuario para ayudarle al Product Owner a priorizar los requerimientos. ¿Quién facilita dichas reuniones?

- a) El Product Owner
- b) El Equipo de Scrum
- c) El patrocinador ejecutivo
- d) El Scrum Master