

1. Scrum, ¿qué significa el término "entregables aceptados"?
 - a) Son aquellas historias que ha completado el Equipo de Scrum.
 - b) Son aquellas historias de usuario que han cumplido con los criterios de aceptación y son aceptadas por el Product Owner.
 - c) Son aquellas historias de usuario que el equipo Scrum considera potencialmente enviabiles.
 - d) Son aquellas historias de usuario que han pasado las pruebas de calidad realizadas por el Equipo de Scrum.

2. Qué artefacto puede utilizar un Scrum Master para representar el actual proceso en comparación al proceso planificado de un equipo?
 - a) Scrumboard
 - b) Diagrama de flujo acumulativo
 - c) Burndown Chart
 - d) Tablero de Kanban

3. Como Chief Scrum Master, usted se percata de que existe una falta de comunicación entre los distintos equipos de Scrum, ya que los equipos han empezado a trabajar en forma aislada. Esto es un ejemplo de:
 - a) Riesgo
 - b) Deuda técnica
 - c) Deficiente colaboración del equipo
 - d) Problema

4. De los siguientes NO es un tipo de dependencias identificadas en un proyecto Scrum?
 - a) Criticas
 - b) Obligatorias
 - c) Discrecionales
 - d) Internas

5. Usted es un Scrum Master contratado por una organización para ayudar a un nuevo equipo de desarrollo a adaptarse al proceso de Scrum. Considerando que dicho equipo es nuevo en el concepto de Scrum, están un poco preocupados sobre las consecuencias si algo sale mal en un sprint. ¿Cuáles eventos en Scrum ayudaran a abordar dicha preocupación?
 - a) Reunión de planificación del sprint y estimación
 - b) Crear el Backlog Priorizado del Producto
 - c) Time-boxing
 - d) Retrospectiva del sprint y retrospectiva del proyecto

6. Andy, un Scrum Master, ayuda a su equipo a elaborar un Sprint Backlog. ¿Cuál de las siguientes fases se encontraría este proceso de Scrum?
 - a) Inicio
 - b) Planificación y estimación
 - c) Implementación
 - d) Revisión y retrospectiva

7. El Scrum Master ayuda al Equipo de Scrum a crear un Sprint Backlog y un Sprint Burndown Chart. De las siguientes listas ¿Cuál se utiliza para crear los dos resultados antes mencionados?

- a) Lista de tareas del esfuerzo estimado
- b) Lista de tareas actualizada
- c) Lista de tareas fragmentada
- d) Lista de tareas determinada por dependencia

8. Un proyecto para el desarrollo de equipos de pruebas de calidad para una industria agrícola arrancara con el proceso de Crear entregables. De las siguientes opciones NO son entradas en el actual proceso?

- A. Equipo principal de Scrum
- B. Criterios de aceptación
- C. Impediment Log
- D. Duración del sprint

- a) A,B
- b) B, D (pag 231 SBOK)
- c) A, C
- d) B, C

9. Una reunión no tiene un Time-box asignado y se puede llevar a cabo en un ambiente virtual?

- a) Reunión de planificación del sprint
- b) Reunión de retrospectiva del proyecto
- c) Reunión de revisión del sprint
- d) Reuniones de planificación de tareas

10. Con relación a los varios roles en Scrum, ¿Cuál de los siguientes enunciados es verdadero?

- a) Una posible causa de la deuda técnica es la falta de coordinación entre los miembros del equipo. El Scrum Guidance Body debe asegurar que todas las diferencias entre los miembros del equipo sean resueltas antes del inicio de un sprint.
- b) El Scrum Guidance Body puede también incluir documentación y definiciones de procesos que ayuden a disminuir la deuda técnica.
- c) Como panel de la mejora continua, el equipo Scrum, después de consultar con el Scrum Master, debe actualizar el Backlog Priorizado del Producto agregando nuevas historias de usuario a la lista.
- d) Si una historia de usuario no cumple con los criterios de aceptación y se rechaza como no terminada, es responsabilidad del Scrum Master hacer que se re-escriba dicha historia o se retire del backlog.

11. Un Equipo de Scrum quiere llevar a cabo una reunión donde buscan deliberar formas para mejorar la colaboración y efectividad del equipo en el futuro. Esta se puede identificar como qué tipo de reunión?

- a) Reunión de planificación del sprint
- b) Reunión de revisión del sprint
- c) Reunión de retrospectiva del proyecto
- d) Reunión de revisión del proyecto

12. NO es una de las responsabilidades del Scrum Master

- a) Refinar el Backlog Priorizado del Producto.
- b) Coordinar la creación del Cronograma de planificación del lanzamiento.
- c) Facilitar las reuniones de revisión del Backlog Priorizado del Producto.
- d) Representar al equipo central de Scrum para proporcionar lecciones del proyecto.

13. Como parte de un proyecto de transporte público de 50 millones de dólares, el Equipo de Scrum ha desarrollado un código para rastrear el movimiento de autobuses. No obstante, durante las pruebas, se concluyó que el código era muy complejo y que muchas tareas consumen mucho tiempo y son redundantes. El equipo **decidió rediseñar el código**: sin embargo, deben ser cuidadosos para preservar toda la funcionalidad mientras hace el código más sostenible. Esto es un ejemplo de:

- a) Refactorización
- b) Patrones de diseño
- c) Mitigación de riesgo
- d) Dependencias actualizadas

14. Una de las siguientes comparaciones es verdadera sobre Scrum y la gestión tradicional de proyectos?

- a) En Scrum, la planificación por adelantado es elevada, mientras que en la gestión tradicional de proyectos es baja.
- b) In Scrum, la medida del desempeño se basa de conformidad con un plan, mientras que en la gestión tradicional de proyectos se basa en el valor O empresarial.
- c) **En Scrum, la participación del cliente es alta durante el proyecto, mientras que en la gestión tradicional de proyectos varía según el ciclo de Vida del proyecto.**
- d) En Scrum, la garantía de calidad se centra en los procesos, mientras que en la gestión tradicional de proyectos se centra en el cliente.

15. NO es una característica esencial de un Equipo de Scrum?

- a) **Equipos co-ubicados**
- b) Equipos interfuncionales
- c) Equipos auto-organizados
- d) Equipos motivados

16.Cuál de los siguientes enunciados sobre transparencia en Scrum es INCORRECTO?

- a) La transparencia queda evidente en la declaración de visión del proyecto, la cual pueden ver todos los stakeholders y el Equipo Scrum.
- b) Un Backlog Priorizado del Product abierto y con historias de usuario priorizadas puede ser vista por todos: ya sea dentro o fuera del Equipo Scrum, ayuda a fomentar la transparencia.
- c) **La creación de entregables según los elementos en el Sprint Backlog ayuda al equipo a ver claramente las áreas de mejoramiento según lo registrado por el Scrum Master.**
- d) El uso de un Scrumboard y un Burndown Chart brinda una visión clara del progreso del equipo.

17. María es uno de los Scrum Masters en el programa de un sistema de reservación de ferrocarril. Ella organiza el Daily Standup para que el equipo Scrum pueda discutir los problemas que enfrentan los miembros en forma individual y buscar soluciones para motivar al equipo. De las siguientes opciones representa las salidas obligatorias del proceso de Realizar el Daily Standup?

- a) **Sprint burndown Chart actualizado y el Impediment Log**
- b) Scrumboard actualizado y Solicitudes de cambio actualizadas

- c) Sprint Burndown Chart actualizado y Equipo Scrum motivado
- d) Scrumboard actualizado y Dependencias

18. Para permitirle al Product Owner desplazar con éxito el lanzamiento del producto como parte del proceso de Enviar entregables, el Scrum Master debe **garantizar** qu

e:

- a) **El Equipo de Scrum elabore los entregables según lo acordado.**
- b) El plan de lanzamiento y el Backlog Priorizado del Producto sean actualizados.
- c) El Equipo de Scrum elabore el Cronograma de planificación del lanzamiento.
- d) El Equipo de Scrum acepte/rechace los entregables durante el proceso de Demostración y validación del sprint.

19. Durante una reunión de Scrum de Scrum se responden ciertas preguntas. De las siguientes preguntas se responden?

- A. Qué ha trabajado mi equipo desde la última reunión?
 - B. Qué hará mi equipo hasta la siguiente reunión?
 - C. Qué esperaban los demás equipos que el nuestro terminara y que aún permanece inconcluso?
 - D. Qué planea hacer nuestro equipo que pudiera afectar a los otros equipos?
- a) 1. C, D
 - b) 2. A, B
 - c) 3. A, B, D
 - d) **4. Todas las anteriores.**

20. De las siguientes opciones es verdadera sobre Scrum?

- a) La retroalimentación continua se proporciona mediante el proceso de Refinar el Backlog Priorizado del Producto.
- b) Los entregables se mejoran progresivamente mediante trabajo no esencial sin Time-box.
- c) **El proceso de Realizar el Daily Standup lleva a mejores niveles de motivación entre los miembros del equipo.**
- d) El énfasis en la mitigación de riesgo y la planificación detallada garantiza un marco orientado al cliente.

21.Cuál de las siguientes situaciones se ajustarían en el marco Scrum?

- a) Hay muchos documentos que se deben llenar en cada Paso del desarrollo de un nuevo producto.
- b) Se han estado llevando a cabo reuniones para presentar un plan integral para el nuevo producto.
- c) **El equipo de desarrollo ha estado funcionando efectivamente sin mucha intervención o supervisión.**
- d) La solicitud de cambio no puede implementarse a corto plazo, ya que tiene que ser aprobada por la gerencia.

22. Una de las responsabilidades del Scrum Master es asegurar que el Product Owner no cambie a mitad de un sprint los criterios de aceptación de una historia de usuario asignada. En tal sentido, de los siguientes enunciados sobre los criterios de aceptación es correcto?
- Los talleres de historias de usuario se llevan a cabo como parte de la revisión del sprint.
 - Los criterios de aceptación proporcionan la objetividad requerida para que la historia de usuario sea considerada como terminada o no terminada.
 - El Scrum Master define y comunica los criterios de aceptación al equipo de Scrum.
 - Durante la reunión de retrospectiva del sprint. Los criterios de aceptación proporcionan el contexto para que el Product Owner decida si una historia de usuario ha sido completada satisfactoriamente.
- 23.Cuál de las siguientes opciones NO es uno de los objetivos de una reunión de retrospectiva del sprint?
- Identificar mejoras al proceso
 - Identificar mejoras a las características
 - Identificar las mejores prácticas
 - Identificar problemas con el proceso y embotellamientos
24. Qué sucede si los entregables de un sprint no cumplen con los criterios de aceptación definidos?
- Aumenta la duración del sprint para trabajar en los entregables a fin de que cumplan con los criterios de aceptación.
 - Los entregables no se consideran aceptados y generalmente se llevan a un posterior sprint para rectificar cualquier problema.
 - El Scrum Master debe llevar el asunto al patrocinador.
 - Se debe solicitar al Product Owner que acepte parcialmente los entregables con la promesa de que el equipo trabajará en los problemas sprints posteriores.
25. Una reunión de revisión del sprint para el segundo sprint en un proyecto Scrum está en proceso. El Product Owner aceptó cinco historias y rechazó tres por no cumplir los criterios de aceptación. ¿Qué se hace si los entregables de un sprint son rechazados?
- Los entregables se agregan al final del Backlog Priorizado del Producto a fin de que el equipo de Scrum pueda trabajar en ellos en el siguiente sprint.
 - El sprint se cancela y el equipo empieza a trabajar en el siguiente sprint.
 - Las historias de usuario se ponen de regreso en el Backlog Priorizado del Producto y se trabaja en ellas en siguientes sprints.
 - El sprint se extiende para darle al equipo suficiente tiempo para re-elaborar los entregables rechazados.
26. Muchos de los deberes y responsabilidades de un Scrum Master requieren que trabaje en estrecha coordinación con el Product Owner. De las siguientes NO es una responsabilidad del Scrum Master y del Product Owner?
- Identificar a los stakeholders del proyecto.
 - Ayudar al Equipo de Scrum a crear el Sprint Backlog.
 - Crear el Equipo de Scrum y desarrollar el plan de formación del equipo.
 - Asegurar un ambiente ideal del proyecto para el Equipo de Scrum en los siguientes sprints.

27. La empresa T-Networks, una firma de software basada en el producto, está entrando al mercado de Asia-Pacífico con el lanzamiento de su nuevo producto: Cam Connect. La empresa ha implementado Scrum para desarrollar este nuevo producto. En este contexto, de los siguientes enunciados NO es verdadero?

- a) Scrum garantiza la transparencia a todos sus stakeholders y el cliente está constantemente al tanto del avance del producto.
- b) Scrum proporciona un mecanismo adaptativo para el desarrollo de productos donde los cambios en requerimientos pueden ajustarse sin impactar considerablemente la totalidad del progreso del proyecto.
- c) Scrum garantiza que la funcionalidad del producto sea entregada incrementalmente, asegurando así un progreso sostenido.
- d) El Scrum Master es responsable de garantizar que el trabajo asignado a un sprint sea completado.

28. El Product Owner en un proyecto de fabricación de componentes para motores de submarinos recibió retroalimentación del cliente después del primer lanzamiento, indicando que el producto tenía algunos defectos, pero que aún así podía ser lanzado. Sin embargo, si aumenta el número de defectos, los entregables serían rechazados. Esto es un ejemplo de:

- a) Tolerancia al riesgo
- b) Búsqueda de riesgos
- c) Apetito de riesgo
- d) Límite de riesgo

29. A continuación se enumeran ejemplos de equipos Scrum que trabajan juntos. ¿cuál de las siguientes actividades conforman el principio de colaboración en Scrum?

- A. Un miembro del equipo tiene dificultades para completar una de las tareas en las que trabaja. Los miembros del equipo Scrum se alinean entre sí en forma colaborativa para completar la tarea.
 - B. El Equipo de Scrum lleva a cabo una retrospectiva del sprint para identificar lo que salió bien y lo que salió mal en el previo sprint.
 - C. El Equipo de Scrum decide el mejor método para crear los entregables durante un sprint.
- a) B
 - b) A , C
 - c) Todas las anteriores
 - d) A

30. Daniel es el Scrum Master en un proyecto donde Jorge, uno de los miembros, muy rara vez ofrece sugerencias o comentarios. En ocasiones actúa como si estuviera de acuerdo con todo lo que se le indica, aun cuando no lo está.Cuál de los siguientes métodos de gestión de conflictos utiliza Jorge?

- a) Ganar/Ganar
- b) Perder/Ganar
- c) Perder/Perder
- d) Ganar/Perder

31. Qué es verdadero sobre los criterios de aceptación de historias de usuario?

- a) Las historias de usuario son objetivas y los criterios de aceptación brindan la subjetividad necesaria para que las historias de usuario sean consideradas como terminadas.

- b) En las reuniones de revisión del sprint, los criterios de aceptación brindan el contexto para que el Scrum Master decida si una historia de usuario se ha completado satisfactoriamente.
- c) Es el Scrum Master quien debe asegurarse de que los criterios de aceptación de una historia de usuario no sean cambiados por el Product Owner a mitad de un sprint. (pag 96 SBOK)
- d) Es responsabilidad del Equipo de Scrum dar seguimiento a los cambios que se realizan a los criterios de aceptación incluso durante el sprint

32. Para facilitar su rol de supervisar la aplicación del framework de Scrum en los proyectos de Scrum, el Scrum Master debe asegurarse de que el uso de los principios de Scrum sea obligatorio en todos los proyectos Scrum. Cuál de las siguientes opciones representa tres principios de Scrum?

- a) Auto-organización, Priorización basada en valor, Colaboración.
- b) Ritmo sostenido, Time-boxing, Alta velocidad.
- c) Centrado en el cliente, Priorización basada en valor, Iterativo.
- d) Auto-organización, Ritmo sostenido, Colaboración.

33. El Scrum Master se coordina con el Product Owner y otros stakeholders para asegurar que se cumplan los beneficios del proyecto. Cuál de las siguientes opciones es verdadera respecto a la realización de beneficios?

- a) Los beneficios de los proyectos de Scrum se realizan durante los siguientes procesos: Demostrar y validar el sprint, Realizar la planificación del lanzamiento, Crear los entregables y Retrospectiva del sprint.
- b) Los beneficios de los proyectos de Scrum se realizan durante los siguientes procesos: Demostrar y validar el sprint, Retrospectiva del sprint, Enviar entregables y Retrospectiva del proyecto.
- c) Los beneficios de los proyectos de Scrum se realizan durante los siguientes procesos: Demostrar y validar el proyecto, Realizar la planificación del lanzamiento, Verificar los entregables y Retrospectiva del proyecto.
- d) Los beneficios de los proyectos de Scrum se realizan durante los siguientes procesos: Demostrar y validar el proyecto, Realizar la planificación del lanzamiento, Verificar los entregables y Retrospectiva del sprint.

34. Cuál de los siguientes enunciados es verdadero sobre los enfoques de las Teorías X y Y?

- a) El Scrum Master y el Product Owner deben adoptar el enfoque de la Teoría X para asegurar el éxito del proyecto.
- b) Tanto el Scrum Master como el product Owner deben adoptar el enfoque de la Teoría Y para asegurar el éxito del proyecto.
- c) El Scrum Master debe adoptar el enfoque de la Teoría Y, mientras que el Product Owner debe adoptar la Teoría X.
- d) Tanto el Scrum Master como el Product Owner deben adoptar su propio enfoque y no implementar ni la Teoría X ni la Teoría Y.

35. Una empresa de software ha iniciado un nuevo proyecto. Se está llevando a cabo un taller de historias de usuario para ayudarle al Product Owner a priorizar los requerimientos. ¿Quién facilita dichas reuniones?

- a) El Product Owner
- b) El Equipo de Scrum
- c) El patrocinador ejecutivo
- d) El Scrum Master

36.Cuál de las siguientes actividades NO es parte de la fase de Implementación en Scrum?

- a) Daily Standup
- b) Actualizar el Backlog Priorizado del Product
- c) Reunión de planificación del lanzamiento
- d) Crear entregables

37. Cuál es un proceso en la fase de inicio de Scrum?

- a) Identificar al Scrum Master y stakeholder(s)
- b) Aprobar, estimar y asignar historias de usuario
- c) Realizar el Daily Standup
- d) Convocar a reuniones de Scrum de Scrums

38. Como Scrum Master, usted debe saber lo que es un riesgo y cómo manejarlo. Cuál de los siguientes enunciados NO es verdadero en relación a la forma en cómo se definen los riesgos en el marco de Scrum?

- a) un riesgo se define como un evento incierto que puede afectar los objetivos de un proyecto.
- b) Todos los riesgos deben ser gestionados en forma proactiva y durante el ciclo de Vida del proyecto.
- c) Todos los riesgos tienen igual probabilidad e impacto en el proyecto, independientemente de la naturaleza de su ocurrencia.
- d) Los riesgos pueden tener impactos positivos como negativos en el proyecto.

39. Juan es un integrante de un Equipo Scrum responsable de probar el código en un sprint en curso. Carlos, el gerente del producto lo reasigna a otro Proyecto que requiere de alguien que haga pruebas. Qué debería hacer Juan en tal caso?

- a) Infomar la situación al Product Owner, quien pudiera extender la fecha límite del actual sprint.
- b) Informar la situación al Scrum Master, quien pudiera asignarle a alguien más en el equipo las tareas de Juan.
- c) Infomar la situación al Scrum Master, quien pudiera discutir la situación con Juan y Product Owner.
- d) Infomar la situación al Product Owner, a fin de que la tarea inconclusa de Juan se mueva al siguiente sprint

40. Usted es el Scrum Master en un importante proyecto bancario que requiere que los miembros del equipo sean muy disciplinados y organizados a fin de completar este importante proyecto en el plazo establecido. NO es un resultado de un equipo auto-organizado?

- a) Mejor seguimiento del desempeño individual de miembros del equipo.
- b) Compromiso del equipo y propiedad compartida.
- c) El equipo auto-motivado tiene un desempeño consistente, lo cual lleva a una mejor calidad del trabajo.
- d) un ambiente laboral innovador que conduce al aprendizaje.

41. En una de las herramientas que se utilizan en el proceso de Crear el Backlog Priorizado del Producto, cada historia de usuario se toma en forma individual y se compara con Otras historias de usuario en el backlog, una a la vez. Cada vez que se comparan dos historias, se toma una decisión sobre cuál de las dos es más importante. Mediante este proceso, se puede generar una lista priorizada de historias de usuario. Identifique este método de priorización de historias de usuario de entre las siguientes opciones:

- a) Análisis de Kano
- b) Método de los 100 puntos
- c) Comparación por pares
- d) Esquema de priorización MoSCoW

42. El Scrum Master es el "líder servicial" del Equipo Scrum. En este contexto, es una de las principales responsabilidades del Scrum Master?

- a) Ayudar a crear la Declaración de la visión del proyecto
- b) Identificar a los principales stakeholders del proyecto
- c) Garantizar la disponibilidad de recursos de respaldo
- d) Definir los criterios de aceptación para las historias de usuario

43. Como Scrum Master de un proyecto, identifique cuál de las siguientes opciones NO es un beneficio de la implementación de Scrum:

- a) La transparencia que lleva a un ambiente laboral abierto.
- b) La propiedad colectiva que permite a los miembros del equipo asumir la propiedad del proyecto.
- c) La planificación detallada por adelantado que garantiza que el ámbito para permitir cambios conforme procede el proyecto sea reducido.
- d) La adaptabilidad lograda mediante la entrega iterativa que permite que los proyectos puedan incorporar cambios con facilidad.

44. Después de definir los criterios de aceptación, el Equipo de Scrum, junto con el Scrum Master se encuentran en el proceso de identificar una técnica de estimación de tareas que le permita al equipo brindar estimaciones anónimas para cada característica. Cuál técnica de estimación es útil en este caso?

- a) Póker de planificación
- b) Wideband Delphi
- c) Estimación por afinidad
- d) Puño de cinco

45. Como Scrum Master, la responsabilidad de Miguel es facilitar el Daily Standup donde los integrantes del equipo Scrum se reúnen para discutir lo que lograron el día de ayer, que planean lograr el día de hoy y si existe algo que detenga su trabajo. La información obtenida se utiliza para todos los siguientes propósitos, EXCEPTO:

- a) Para identificar, discutir y resolver problemas e impedimentos que enfrentan los miembros del equipo después del Daily Standup.
- b) Para dar seguimiento al desempeño individual de los miembros del equipo.
- c) Para dar seguimiento y evaluar el proceso del equipo en el proyecto.
- d) Para identificar oportunidades para mejorar en futuros sprints.

46. La reunión de Scrum de Scrums la convoca el Chief Product Owner para abordar obstáculos que afecten a más de un equipo Scrum. Cuál de las siguientes NO es una de las preguntas que se hace durante esta reunión?

- a) En que ha estado trabajando mi equipo desde la última reunión?
- b) Qué va a hacer mi equipo hasta la próxima reunión?
- c) Qué planea hacer nuestro equipo que pudiera afectar a otros equipos?
- d) Qué falta por hacer en nuestro equipo y quién tiene que hacerlo?

47. Cuál de los roles en Scrum tiene la autoridad y la responsabilidad de determinar las mejores formas para convertir los elementos en el Backlog Priorizado del Producto en entregables completados?

- a. El Stakeholder
- b. El Product Owner
- c. El Scrum Master
- d. El Equipo de Scrum

48. Los impedimentos son parte de cualquier proyecto. Cuál de las siguientes opciones NO es verdadera respecto a los impedimentos en Scrum?

- a) Reducen la productividad de un Equipo de Scrum
- b) Los impedimentos pueden ser tanto internos como externos
- c) Los impedimentos deben ser documentados únicamente por los miembros del equipo en el Impediment Log
- d) Los impedimentos que se enfrentan los presenta el equipo Scrum durante el Daily Standup.

49. Durante una reunión de retrospectiva del sprint, el Equipo de Scrum realizó un ejercicio de: explorador-comprador-vacacionista-prisionero. Uno de los participantes indicó que se siente como "explorador". ¿Qué describe mejor al "explorador"?

- a) Es aquél que quiere escuchar a todos y elegir lo que aprende de la retrospectiva.
- b) Es aquél que quiere participar y aprender todo lo discutido en la retrospectiva.
- c) Es aquél que quiere relajarse y ser turista durante la retrospectiva.
- d) Es aquél que quiere explorar como Otros proyectos han atacado problemas similares y mejorado los procesos.

50. Uno de los equipos sigue las dimensiones de la colaboración en equipo. Sus integrantes son amistosos y por lo general la pasan bien. Además, se aseguran de que el trabajo se divida en unidades en las que trabajan varios miembros y después de integra en conjunto. Cuál(es) dimensión(es) de colaboración se enfatizan en este ejemplo?

- a) Apropiación
- b) Articulación
- c) Conocimiento y apropiación
- d) Conocimiento

51. Una de las responsabilidades del Scrum Master es facilitar la identificación oportuna de todos los riesgos que enfrenta el equipo Scrum. Como Scrum Master de un equipo que trabaja en un proyecto de una aplicación bancaria, de las siguientes técnicas sugeriría usted para una identificación integral de riesgo?

- a) Apetito de riesgo
- b) Cuadrícula de probabilidad e impacto (Probability Impact Grid)
- c) Listas de verificación de riesgos (Risk Checklists)
- d) Reunión de riesgos

52. Para que el Equipo de Scrum pueda desarrollar una lista de tareas del esfuerzo estimado (Effort Estimated Task List), el Scrum Master debe llevar a cabo una reunión de estimación de tareas. Cómo puede el Scrum Master ayudar al Equipo de Scrum a lograr este objetivo en la reunión?

- a) Actuando como moderador y eliminador de impedimentos en las reuniones de estimación de tareas.
- b) Asegurando que los miembros del equipo tengan distintas perspectivas de las historias de usuario y los requerimientos.

- c) Ayudando al equipo a estimar tareas libres de dependencias a fin de que no haya necesidad de fragmentarlas más.
- d) Asegurando de que se lleve a cabo una reunión de planificación del sprint inmediatamente después de la reunión de estimación de tareas.

53.Cuál de las siguientes NO es una pregunta que se responde durante una reunión de Scrum de Scrums?

- a) Qué ha estado trabajando mi equipo desde la última reunión?
- b) En su equipo que falta por terminar?
- c) Qué va a hacer mi equipo hasta la próxima reunión?
- d) Qué planea hacer nuestro equipo que pudiera afectar a otros equipos?

54. Un Scrum Master debe conocer los diferentes tipos de contratos que comúnmente se usan en su industria, ya que un proyecto o algunas de sus características en ocasiones se desarrollan o se administran por contratos. Identifique el par que representa una combinación INCORRECTA del tipo de contrato y su principal característica:

- a) Contrato de desarrollo en fases: cliente puede aceptar el desarrollo del producto, optar por detener el desarrollo del producto o solicitar modificaciones al mismo.
- b) Contrato de entrega incremental: El cliente puede tomar decisiones sobre el desarrollo del producto periódicamente durante el proyecto en cada Punto de inspección.
- c) Contrato de incentivos y sanciones: Hay un incentivo financiero si el producto se entrega a tiempo; hay sanciones económicas si el producto se O entrega tarde.
- d) Contrato de empresa conjunta: Los ingresos generados se comparten entre las partes que se asocian para cumplir con el trabajo de un proyecto.

55. Identifique cuál proceso de Scrum está incorrectamente relacionado a la responsabilidad correspondiente de un Scrum Master.

- a) Convocar a un Scrum de Scrums: Garantizar que los problemas que afectan al Equipo de Scrum se discutan y se resuelvan.
- b) Retrospectiva del proyecto: Le ayuda al Equipo de Scrum a obtener las lecciones del actual proyecto.
- c) Crear entregables: Le facilita al equipo la creación de historias de usuario y sus criterios de aceptación.
- d) Crear historias de usuario: Ayuda al Equipo de Scrum en la creación de la funcionalidad y los entregables descritos en historias de usuario y sus correspondientes criterios de aceptación.

56. La empresa Terson Technologies trabaja en un proyecto de desarrollo de software con una duración de un mes para una aerolínea. Todo el proyecto debe tener un Time-box asignado según los principios de Scrum. La duración del sprint para este proyecto es de 4 semanas.Cuál de las siguientes opciones tiene un Time-box incorrectamente asignado según Scrum?

- a) Daily Standup: 15 minutos
- b) Reunión de retrospectiva del sprint: 8 horas
- c) Reunión de planificación del sprint: 8 horas
- d) Reunión de revisión del sprint: 4 horas

57. ¿Cuál de los siguientes eventos NO ayuda al equipo Scrum a identificar o resolver riesgos?

- a) Daily Standup
- b) Reunión de planificación del sprint
- c) Reunión de planificación financiera
- d) Reunión de revisión del Backlog Priorizado del Producto

58. Usted está trabajando en un proyecto de 50 millones de dólares para deshierbar áreas alrededor de monumentos históricos. Usted es responsable por conseguir el máximo valor de negocio y representar la voz del cliente. ¿Cuál es su rol en este proyecto?

- a) Scrum Master
- b) Product Owner**
- c) Patrocinador
- d) Junta de asesoramiento de Scrum

59. Mientras se lleva a cabo la justificación continua del negocio en los proyectos, el Product Owner también debe tener conocimiento de los factores que se utilizan para determinar la justificación del negocio. ¿Cuál NO es uno de los factores a considerar mientras se lleva a cabo la justificación del negocio?

- a) Costo de oportunidad
- b) Costo del proyecto
- c) Costos evitables**
- d) Costos de desarrollo

60. Cada miembro del equipo Scrum debe entender claramente los criterios de aceptación de una historia de usuario. También es importante que durante un sprint en curso, los criterios de aceptación de una historia de usuario no sean modificados o cambiados. ¿Quién es responsable de asegurar que no sucedan tales cambios durante un sprint?

- a) El Patrocinador
- b) El Cliente y usuario
- c) El Scrum Master**
- d) El Product Owner

61. ¿Cuál de los siguientes enunciados sobre la historia de Scrum NO es correcta?

- a) La idea de Scrum se deriva de un método del juego de "rugby" donde "un equipo intenta llegar hasta el final como una unidad, pasando el balón hacia atrás y adelante"
- b) Takeuchi y Nonaka propusieron que el desarrollo de un producto debe ser como una carrera secuencial de relevos.**
- c) Scrum se basó en una estrategia flexible e inclusiva de desarrollo de producto donde el equipo de desarrollo trabaja como unidad para lograr una meta común.
- d) Takeuchi y Nonaka basaron su enfoque en estudios de caso de manufactura de varias industrias.

62. Para asegurarse de que el Equipo de Scrum desarrolle con éxito la lista de tareas para el sprint, el Scrum Master debe organizar una reunión de planificación de tareas. ¿Qué debe tener en cuenta el Scrum Master durante dicha reunión?

- a) El Product Owner no debe ser parte de esta reunión, ya que su rol se limita hasta la creación de historias de usuario.
- b) Esta reunión no debe tener un Time-box asignado, ya que pudiera llevar a una planificación apresurada del trabajo a realizarse en el sprint.
- c) Es posible que durante esta reunión, el equipo pudiera desviarse hacia otras discusiones que deberían suceder en otras reuniones.**
- d) El Scrum Master pudiera sugerir cuáles historias de usuario incluir como parte del sprint.

63. Para asegurarse de que el Equipo de Scrum desarrolle con éxito la lista de tareas para el sprint, el Scrum Master debe organizar una reunión de planificación de tareas. ¿Qué debe tener en cuenta el Scrum Master durante dicha reunión?

- a) El Product Owner no debe ser parte de esta reunión, ya que su rol se limita hasta la creación de historias de usuario.

- b) Esta reunión no debe tener un Time-box asignado, ya que pudiera llevar a una planificación apresurada del trabajo a realizarse en el sprint.
- c) Es posible que durante esta reunión, el equipo pudiera desviarse hacia otras discusiones que deberían suceder en otras reuniones.
- d) El Scrum Master pudiera sugerir cuáles historias de usuario incluir como parte del sprint.

64. Luisa es Scrum Master en un proyecto donde se desarrolla un software para administrar y analizar ventas de la marca líder de cosméticos Lemon & Peaches. Juan, un integrante de su equipo Scrum, le informa que el gerente general de su empresa le ha pedido que trabaje en una tarea urgente que no forma parte del actual sprint. Cuál sería el mejor curso de acción para resolver este problema?

- a) Hablar con el gerente general e intentar explicarle que Juan no puede trabajar en su tarea ya que está ocupado en el actual sprint.
- b) Decirle al Product Owner que posponga la fecha límite del actual entregable del sprint, ya que Juan no podrá trabajar y ello afectará el rendimiento del equipo.
- c) Asignar la tarea que desarrolla Juan a Otro miembro del equipo a fin de que los entregables del sprint no se vean afectados.
- d) Dejar que Juan trabaje en la tarea asignada por el gerente general y asignar sus tareas del actual sprint a Luisa para que el proyecto siga con la fecha prevista.

65. Todas las siguientes son habilidades esenciales de Scrum Master eficiente, EXCEPTO:

- a) Habilidad para mantener un ambiente laboral conductivo.
- b) Habilidad para operar como líder servicial.
- c) Habilidad para trabajar en códigos complejos.
- d) Habilidad para resolver problemas.

66. Un Scrum Master es responsable de asegurar que los resultados esperados del proyecto sean claramente entendidos por el Equipo de Scrum. Para ello, debe verificar y confirmar que el equipo esté creando entregables que van a lograr los beneficios y el valor definido al inicio del proyecto. Cuál de las siguientes técnicas se utiliza para confirmar el valor?

- a) Demostrar prototipos y simular funcionalidades a los clientes.
- b) Realizar sesiones donde los stakeholders relevantes y los miembros en el equipo principal de Scrum compartan ideas abiertamente.
- c) Realizar ejercicios que impliquen investigación o elaboración de prototipos para entender mejor los beneficios potenciales.
- d) Presentar los resultados potenciales en una gráfica y reunirse con el equipo para priorizar distintos beneficios con base en su evaluación subjetiva.

67. Uno de los principios centrales de Scrum es el control del proceso empírico. Como Scrum Master, de los siguientes enunciados reconocería usted como la mejor descripción del control de dicho principio?

- a) El modelo de control de proceso empírico ayuda a tomar decisiones con base en las entradas y requerimientos que están claramente definidos y ordenados.
- b) El modelo de control de proceso empírico ayuda a tomar decisiones con base en una entrada en particular que proporcionará siempre un resultado específico.
- c) El modelo de control de proceso empírico ayuda a tomar decisiones con base en procesos que generan resultados impredecibles e irrepetibles.
- d) El modelo de control de proceso empírico ayuda a tomar decisiones con base en observación y experimentación en vez de una planificación detallada por adelantado.

68. En el contexto de la calidad, el Scrum Master juega un papel importante en asegurar que se mantenga la calidad. En referencia a las responsabilidades del Scrum Master, usual de los siguientes enunciados es verdadero?

- a) Se asegura de que se mantenga un ritmo sostenido.

- b) Actúa como negociador entre el Equipo de Scrum y el cliente.
- c) Elabora los criterios de aceptación según lo acordado por el equipo.
- d) Desarrolla los entregables finales.

69.Cuál de las siguientes opciones es(son) rol(es) de un Chief Scrum Master y no de un Chief Product Owner?

- A. Atender impedimentos que afecten a más de un Equipo de Scrum.
- B. Preparar y refinar todo el Backlog Priorizado del Producto para el proyecto grande.
- C. Facilita las reuniones de Scrum de Scrums.
- D. Interactúa con el Product Owner para asegurar la alineación de los grandes proyectos con las metas y objetivos del programa.

- a) A y C
- b) A y D
- c) A, B y C
- d) C

70.Cuál es el propósito del Burndown Chart?

- a) Mostrar si cualquier impedimento esté obstaculizando el avance de un proyecto.
- b) Mostrar la cantidad de trabajo pendiente en un sprint.
- c) Mostrar la cantidad de trabajo completado en un sprint.
- d) Mostrar el tiempo requerido para completar cada historia de usuario.

71. Mediante la facilitación de cuál de los siguientes procesos puede el Scrum Master ayudar al Product Owner a actualizar la justificación del negocio en la declaración de visión del proyecto y garantizar la justificación continua de valor de los proyecto?

- A. Realizar el Daily Standup
- B. Refinar el Backlog Priorizado del Producto
- C. Retrospectiva del proyecto
- D. Entregables del sprint

- a) B y D
- b) A y B
- c) A, B y C
- d) Únicamente A

72. Como Scrum Master, ¿qué debe usted hacer para garantizar la calidad?

- a) Mantener la calidad de un entregable actualizando el Backlog Priorizado del Producto según los requerimientos del cliente.
- b) Delegar las tareas apropiadas al miembro con las habilidades requeridas, ya que el equipo Scrum es internacional.
- c) Durante un sprint, agregar nuevos miembros al equipo si ningún miembro cuenta con la habilidad requerida.
- d) Facilitar una cultura de "primero el equipo" cuando se trata de calidad.

73. Es responsabilidad del Scrum Master asegurarse de que eliminen todos los obstáculos ambientales que pudieran afectar la calidad de los entregables/procesos. En tal sentido, el Scrum Master actúa como:

- a) Líder
- b) Pacificador
- c) Escalador
- d) Facilitador

74. Emilia ha asumido el rol del Scrum Master en un nuevo proyecto. Una de sus principales responsabilidades es entrenar al equipo. Como Scrum Master, aspectos necesita atender en este sentido?

- A. Brechas en el conocimiento técnico en cualquier miembro del equipo.

- B. Insuficiencias en el entendimiento del Equipo de Scrum sobre el valor empresarial de las características.
- C. Aumentar la capacidad del equipo para articular sus retos a fin de encontrar soluciones.
- D. La falta de entendimiento de los procesos y principios de Scrum.

- a) B y C
- b) A, B y C
- c) Únicamente C
- d) C y D

75.Cuál de los siguientes enunciados describe mejor la priorización basada en valor?

- a) Este principio describe la forma en que el tiempo se considera un limitante en Scrum, y se utiliza para administrar eficazmente la planificación y ejecución del proyecto. En Scrum, los elementos con un Time-box incluyen: sprints, Daily Standups y reuniones de planificación del sprint.
- b) Este principio se enfoca en los trabajadores de hoy, que entregan mayor valor significativo cuando se fomenta la auto-organización en vez de cuando están sujetos a un sistema tradicional de gestión de proyectos de comando y control.
- c) Este principio se enfoca en las tres dimensiones centrales relacionadas al trabajo colaborativo: conocimiento, articulación y apropiación. Fomenta también la gestión de proyectos como un proceso compartido de creación de valor con equipos que trabajan e interactúan entre sí para la entrega de productos.
- d) Este principio destaca el enfoque de Scrum para la entrega del máximo valor empresarial, desde el inicio del proyecto y siguiendo durante el mismo.

76.Cuál de las siguientes opciones es una característica de Scrum que facilita la flexibilidad

- a) Priorización basada en valor
- b) Criterios de aceptación
- c) Equipos internacionales y auto-organizados
- d) Duración del sprint

77. La transparencia es una de las de las dentro del principio de Scrum. ¿Cómo se puede promover la transparencia en Scrum?

- a) Reunión de retrospectiva del sprint
- b) Burndown Chart
- c) Prueba de concepto
- d) Gráficas de Gantt

78. El Scrum Master puede ayudar al Product Owner a refinar y actualizar una lista de entregables aceptados después de cada reunión de revisión del sprint. En tal sentido, de los siguientes enunciados es verdadero?

- a) Si un entregable no cumple con los criterios de aceptación definidos, no se considera aceptado y no puede avanzar hacia un siguiente sprint para rectificar cualquier problema.
- b) El objetivo de un sprint es crear entregables potencialmente enviabes que puedan satisfacer los criterios de aceptación definidos por el Scrum Master.
- c) Si un entregable no cumple con los criterios de aceptación definidos, no se considera aceptado y, por lo general, se lleva a un siguiente sprint.
- d) El objetivo de un sprint es crear entregables potencialmente enviabes que puedan satisfacer los criterios de aceptación definidos por el cliente y el Product Owner.

79. El Program Product Owner participa principalmente en la creación de la justificación del negocio para los programas. Cual es uno de los pasos para determinar la justificación del negocio?

- a) Evaluar y presentar un caso del negocio; Justificación continúa de valor; Confirmar la realización de beneficios (pág: 75)

- b) Evaluar y presentar los mayores riesgos; Justificación continua de valor; Confirmar la realización de costos
- c) Evaluar y presentar las escalas de tiempo del proyecto; Justificación continua del costo; Confirmar la realización de necesidades
- d) Evaluar y presentar los beneficios del proyecto; Justificación continua del riesgo, Confirmar la realización de valor

80. Cuál de los enunciado(s) sobre el Scrum Guidance Body es(son) verdadero(s)?

A. El Scrum Guidance Body es un rol opcional cuyo objetivo es proporcionar las directrices relacionadas al trabajo que llevan a cabo los roles centrales de Scrum.

B. El Scrum Guidance Body toma decisiones para todos los niveles de jerarquía en la organización del proyecto

C. La visión del proyecto debe seguir las recomendaciones proporcionadas por el Scrum Guidance Body, y todos los procesos deben cumplir con los estándares y directrices establecidas por dicho organismo.

- a) A y B
- b) B y C
- c) Únicamente A
- d) Únicamente B

81. Cuál de las siguientes opciones describe mejor por qué las épicas se fragmentan en historias de usuario más pequeñas durante un sprint?

- a) Las tareas son más fáciles de completar.
- b) Los equipos de Scrum son de menor tamaño.
- c) Son demasiado grandes para completarse en un sprint.
- d) Tardan más tiempo en revirarse.

82. ¿En Scrum, a qué se refiere la experiencia de los equipos?

- a) La experiencia de los miembros del Equipo de Scrum para entender las historias de usuarios y las tareas en el Sprint Backlog a fin de crear los entregables finales.
- b) La experiencia de los roles centrales para comunicar los requerimientos, entender historias de usuario y supervisar todo el proyecto por parte del Product Owner, el equipo Scrum y el Scrum Master respectivamente.
- c) Los expertos que integran el órgano de gobierno de los practicantes de Scrum y actualizan las mejores prácticas de Scrum con el tiempo.
- d) Expertos externos de Scrum que ayudan a los proyectos Scrum en curso en caso de que existan grandes problemas en la implementación de Scrum.

83. Antes de iniciar el proceso para crear una lista de tareas para el sprint, el equipo Scrum debe también tomar en cuenta las dependencias entre las historias de usuario. ¿Cuál de los siguientes enunciados sobre las dependencias es(son) VERDADERO(S)?

A. Las dependencias pueden ser resueltas si se fragmentan o si cambian historias.

B. Las dependencias no afectan la forma en que se priorizan las historias de usuario en el Backlog Priorizado del Producto.

C. Las dependencias destacan la relación e interacción entre tareas.

D. Algunas dependencias son de naturaleza inherente y algunas se integran al flujo de trabajo por opción.

- a) A y B
- b) A, B y D
- c) C y D
- d) B, C y D

84. Sara es un miembro integrante de la alta gerencia y está contratando Scrum Masters para varios proyectos Scrum en su empresa. Uno de los criterios de selección que está considerando es que los posibles Scrum Masters deben tener un buen conocimiento de la metodología de

Scrum. Sin embargo, existen muchos otros criterios. Cuál de las siguientes opciones NO se consideran cualidades que se deben buscar en un posible Scrum Master?

- A. Negociador efectivo
 - B. Experiencia técnica
 - C. Capacidad para solucionar problemas
 - D. Introspectivo
- a) 1 A, B y D
 - b) 2. B, C y D
 - c) 3. A, C y D
 - d) 4. Todas las anteriores

85. ¿Cuál de las siguientes opciones es verdadera sobre un Backlog Priorizado del Producto?

- a) un Backlog Priorizado del Producto no debe estar encabezado por la historia de usuario más valiosa, ya que pudiera ser riesgoso.
- b) Los elementos de mayor valor, aunque son potencialmente riesgosos, reciben una mayor prioridad en el Backlog Priorizado del Producto.
- c) La incertidumbre debe descartarse del Backlog Priorizado del Producto del riesgo ajustado.
- d) Para que un sprint tenga éxito, las historias de usuario seleccionadas para un sprint deben estar entrelazadas con aquellas en sprints subsecuentes.

86. La empresa Atlas Tech cuenta con muchos productos en su portafolio. Cuál de los siguientes proyectos Scrum sería muy útil?

- a) Bóveda de seguridad - Nuevo software de encriptación único y de vanguardia.
- b) Paint Pro - un software de edición de imágenes que por lo regular requiere cambios a fin de destacar entre la competencia.
- c) Administrador financiero - Software bancario que se desarrolla para un banco comercial con una creciente necesidad de características y requerimientos cambiantes de seguridad.
- d) Todas las anteriores.

87. Todos los siguientes enunciados sobre la comunicación de riesgos son verdaderos, EXCEPTO:

- a) Los stakeholders deben ser informados continuamente sobre los riesgos, incluyendo el impacto potencial de tales riesgos, así como los planes para responder a cada uno de ellos.
- b) El Equipo de Scrum puede también discutir riesgos específicos en sus tareas con el Product Owner durante el Daily Standup.
- c) El Product Owner es responsable de priorizar los riesgos y comunicar el backlog priorizado al Equipo de Scrum.
- d) La información relacionada a los riesgos se mantiene y se actualiza mediante el Risk Burndown Chart.