



8. Una reunión de revisión del sprint para el segundo sprint en un proyecto Scrum está en proceso. El Product Owner aceptó cinco historias y rechazó tres por no cumplir los criterios de aceptación. ¿Qué se hace si los entregables de un sprint son rechazados?

Los entregables se agregan al final del Backlog Priorizado del Producto a fin de que el equipo de Scrum pueda trabajar en ellos en el siguiente sprint.

A El sprint se cancela y el equipo empieza a trabajar en el siguiente sprint.

B Las historias de usuario se ponen de regreso en el Backlog Priorizado del Producto y se trabaja en ellas en siguientes sprints.

D El sprint se extiende para darle al equipo suficiente tiempo para re-elaborar los entregables rechazados.

9. La empresa ABC busca implementar Scrum en un proyecto de desarrollo de una aplicación móvil. Una de las historias de usuario priorizadas está relacionada a la creación de una pasarela de pago y sus criterios de aceptación han sido definidos por el Product Owner. ¿Cuál de los siguientes enunciados NO es verdadero?

A Con base en su entendimiento de los requerimientos del cliente, el propietario del producto desarrolla los criterios de aceptación.

B El Scrum Master lleva a cabo una detallada comunicación de las historias de usuario al Equipo de Scrum.

C Cuando se comunican las historias de usuario al equipo Scrum, se busca el acuerdo del Equipo de Scrum.

D Si el Product Owner acepta los entregables, las historias de usuario se consideran terminadas.

10. Cada miembro del equipo Scrum debe entender claramente los criterios de aceptación de una historia de usuario. También es importante que, durante un sprint en curso, los criterios de aceptación de una historia de usuario no sean modificados o cambiados (de preferencia), si no fuese una decisión importante del cliente o haya cambiado sus necesidades. ¿Quién es responsable de verificar o gestionar que no sucedan tales cambios o ver el motivo y corregirlo durante un sprint?

A El Patrocinador

B El Cliente y usuario

C El Scrum Master

D El Product Owner

11. Susana es Scrum Master en un proyecto para desarrollar un sistema de navegación de un satélite militar geoestacionario. Es responsable de mantener todos los siguientes. EXCEPTO:
- A. Cronograma de planificación del lanzamiento (User Story Mapping con sus Releases y versiones)
- B. Impedimento Log (registro de impedimentos de la daily)
- C. Registros de la retrospectiva del sprint
- D. Backlog Priorizado del Producto

A D

B A y D

C B y D

D C y D

12. Cuando se forma un nuevo equipo Scrum, típicamente seguirán las etapas de desarrollo de grupo descrito en el Modelo de Tuckman de dinámicas de grupo. ¿Cuál es la secuencia correcta de las etapas en este modelo?

A Formación, enfrentamiento, desempeño, normalización

B Formación, enfrentamiento, normalización, desempeño

C Normalización, formación, desempeño, enfrentamiento

D Formación, normalización, enfrentamiento, desempeño

13. ¿Cuál de las siguientes opciones es verdadera sobre un Backlog Priorizado del Producto?

A Un Backlog Priorizado del Producto no debe estar encabezado por la historia de usuario más valiosa, ya que pudiera ser riesgoso.

B Los elementos de mayor valor, aunque son potencialmente riesgosos, reciben una mayor prioridad en el Backlog Priorizado del Producto.

C La incertidumbre debe descartarse del Backlog Priorizado del Producto del riesgo ajustado.

D Para que un sprint tenga éxito, las historias de usuario seleccionadas para un sprint deben estar entrelazadas con aquellas en sprints subsecuentes.

14. Una de las responsabilidades del Scrum Master es ayudar al Equipo de Scrum a estimar el esfuerzo necesario para completar las tareas para el sprint. ¿Cuál de los siguientes enunciados sobre dicha lista NO es verdadero?

A La lista de tareas debe incluir pruebas y actividades de integración (todo lo necesario para acabar la HU).

B La lista de tareas es elaborada por el Scrum Master, pero las tareas son asignadas por el Product Owner.

C Mediante esta lista, el incremento del producto del actual sprint puede integrarse exitosamente en los entregables de sprints anteriores (incremento de producto).

D El nivel de granularidad en el cual se fragmentan las tareas en la lista de tareas, se decide por el Equipo de Scrum (desarrollo).

15. Para facilitar su rol de supervisar la aplicación del framework de Scrum en los proyectos de Scrum, el Scrum Master debe asegurarse de que el uso de los principios de Scrum sea obligatorio en todos los proyectos Scrum. ¿Cuál de las siguientes opciones representa tres principios de Scrum? (ver material)
- A Auto-organización, Priorización basada en valor, Colaboración.  B Ritmo sostenido, Time-boxing, Alta velocidad
- C Centrado en el cliente, Priorización basada en valor, Iterativo  D Auto-organización, Ritmo sostenido, Colaboración
16. ¿Cuál enunciado NO es verdadero sobre un Scrum Master?
- A El Scrum Master propone la estrategia de implementación de Scrum en la organización  B Ayuda al PO en darles los lineamientos para elaborar el User Story Mapping
- C Inspecciona el producto en la Review y verifica que cumplan los Criterios de Aceptación  D Apoya al equipo en la liberación de sus impedimentos
17. Usted es Scrum Master en un proyecto que se prepara para iniciar su primer sprint. Usted le explica al equipo Scrum el concepto del Daily Standup, e incluye todos los siguientes puntos en su introducción a dichas reuniones, EXCEPTO:
- A El Daily Standup es una breve reunión diaria con un Time-box de 15 minutos.  B La reunión se cancela si uno o más miembros no pueden asistir.
- C Los miembros del equipo se reúnen para sincronizar su progreso en el sprint y planear las actividades del día.  D La información proporcionada por los miembros del equipo se utiliza para identificar los impedimentos en la forma en la que avanza el proyecto.
18. ¿Qué contiene o es parte de una historia de usuario?
- A Una descripción detallada de un prototipo o arquetipo de usuario (info del perfil del cliente como edad, sexo, condición social, etc).  B El prototipo del patrocinador.
- C Las dependencias que destacan las relaciones e interacciones entre tareas.  D Ninguna de las anteriores.
19. ¿Cuál es una responsabilidad del Scrum Master en el contexto del cambio en Scrum?
- A Eliminar todos los cambios que pudieran afectar la calidad de los entregables y procesos.  B Facilitar identificación de solicitudes de cambio por parte del Equipo de Scrum y su evaluación y priorización por el Product Owner.
- C Proporcionar solicitudes de cambio en un proyecto.  D Aprobar cambios que sean modificados, eliminados o agregados según los requerimientos del proyecto y comunicarlos al Equipo de Scrum.
20. ¿Cuál de las siguientes opciones tiene más posibilidades de que haga David, como Scrum Master?
- A Defender los principios de Scrum conforme intenta resolver las diferencias entre el recientemente formado Equipo de Scrum.  B Coordinar los trabajos de varios líderes de equipos y hacerlos trabajar en unisono según los requerimientos del proyecto.
- C Ser el puente entre los clientes y el Equipo de Scrum para garantizar que el valor no sea comprometido.  D Encabezar el equipo Scrum asegurándose de que no exista un intercambio vital de información dentro del equipo para poner en riesgo el proyecto.
21. A fin de mantener la flexibilidad en proyectos Scrum, el Scrum Master debe asegurarse de que el equipo Scrum sea interfuncional. ¿Por qué es cierto esto?
- A La estructura interfuncional del equipo Scrum permite a sus integrantes estar extremadamente enfocados en los resultados de todo el proyecto, uno a la vez.  B La estructura interfuncional del equipo Scrum garantiza que las habilidades y el conocimiento requerido para llevar a cabo cualquier trabajo del proyecto puedan ser útiles a otros proyectos cuando se requiera.
- C La estructura interfuncional del equipo Scrum permite una participación directa de la alta gerencia.  D La estructura interfuncional del equipo Scrum ayuda a que el equipo se actualice eficazmente en el actual trabajo y maneje con mayor facilidad cualquier cambio o problema menor.

22. La empresa Atlas Tech cuenta con muchos productos en su portafolio. ¿En cuál de los siguientes proyectos Scrum sería muy útil?
- A Bóveda de seguridad - Nuevo software de encriptación único y de vanguardia.  B Paint Pro - Un software de edición de imágenes que por lo regular requiere cambios a fin de destacar entre la competencia.
- C Administrador financiero - Software bancario que se desarrolla para un banco comercial con una creciente necesidad de características y requerimientos cambiantes de seguridad.  D Todas las anteriores.
23. ¿Mediante la facilitación de cuál de los siguientes procesos puede el Scrum Master ayudar al Product Owner a actualizar la justificación del negocio en la declaración de visión del proyecto y garantizar la justificación continua de valor de los proyectos? (revisar word enviado por el profesor)
- A Realizar el Daily Standup  
B. Refinar el Backlog Priorizado del Producto  
C. Retrospectiva del proyecto  
D. Entregables del sprint
- A B y D  B A y B  
 C A, B y C  D Únicamente A
24. Una de las responsabilidades del Scrum Master es formar parte de las reuniones de retrospectiva del sprint. ¿Cuál de los siguientes enunciados sobre dicha reunión es(son) verdadero(s)?
- A. Esta reunión ayuda a determinar las formas en las que el equipo debe comunicar y mantener la base de conocimiento.  
B. Durante esta reunión, se discuten las oportunidades positivas, negativas y potenciales a fin de mejorar.  
C. Esta reunión tiene un Time-box y pudiera llevarse a cabo en persona o en forma virtual.  
D. Las lecciones aprendidas durante esta reunión son documentadas y gestionadas.
- A Todas las anteriores  B C  
 C A y C  D B
25. ¿Cuál es un proceso en la fase de inicio de Scrum?
- A Identificar al Scrum Master y stakeholder(s)  B Aprobar, estimar y asignar historias de usuario  
 C Realizar el Daily Standup  D Convocar a reuniones de Scrum de Scrums
26. A continuación, se enumeran ejemplos de equipos Scrum que trabajan juntos. ¿Cuál de las siguientes actividades conforman el principio de colaboración en Scrum?
- A. Un miembro del equipo tiene dificultades para completar una de las tareas en las que trabaja. Los miembros del equipo Scrum se alinean entre sí en forma colaborativa para completar la tarea.  
B. El Equipo de Scrum lleva a cabo una retrospectiva del sprint para identificar lo que salió bien y lo que salió mal en el previo sprint.  
C. El Equipo de Scrum decide el mejor método para crear los entregables durante un sprint.
- A B  B A y C  
 C A  D Todas las anteriores
27. Como Scrum Master, usted se debe coordinar con el Product Owner para asegurar que se determine la duración apropiada del sprint, teniendo en cuenta que el proyecto tiene muchos cambios ¿Cuál de los siguientes enunciados es verdadero en este sentido?
- A Se recomienda considerar las fechas de lanzamiento para todo el producto o servicio para determinar la duración del sprint.  B El impacto y la frecuencia de los cambios esperados no tienen ningún impacto en la decisión relacionada en la duración del sprint.  
 C Si el proyecto es estable, solo con algunos pequeños cambios esperados  D La duración del sprint debe ser relativamente más corta: de 1 a 3 semanas (feedback más rápido)
28. ¿Cuánto es el timebox de la planning?
- A 4 horas por mes de sprint  B 8 horas por mes de sprint  
 C 6 horas por mes de sprint  D Lo que decida el Product Owner

29. ¿Cuál reunión no tiene un Time-box asignado y se puede llevar a cabo en un ambiente virtual?
- A Reunión de planificación del sprint       B Reunión de retrospectiva del proyecto (al finalizar todo el proyecto completo)
- C Reunión de revisión del sprint       D Reunión de planificación de tareas (2da parte de la planning - cómo)
30. Con relación a los varios roles en Scrum, ¿cuál de los siguientes enunciados es verdadero? (revisar word propuesto por el profesor sobre el Scrum Guidance Body)
- Una posible causa de la deuda técnica es la falta de coordinación entre los miembros del equipo. El Scrum Guidance Body debe asegurar que todas las diferencias entre los miembros del equipo sean resueltas antes del inicio de un sprint.
- A       B El Scrum Guidance Body puede también incluir documentación y definiciones de procesos que ayuden a disminuir la deuda técnica. Además, nos da una guía de cómo llevar prácticas ágiles en la organización
- Como parte de la mejora continua, el equipo Scrum, después de consultar con el Scrum Master, debe actualizar el Backlog Priorizado del Producto agregando nuevas historias de usuario a la lista
- C       D Si una historia de usuario no cumple con los criterios de aceptación y se rechaza como no terminada, es responsabilidad del Scrum Master hacer que se re-escriba dicha historia o se retire del backlog
31. ¿Quién estima las historias de usuario en Scrum?
- A El propietario del producto       B El equipo scrum (desarrollo)
- C El patrocinador ejecutivo       D El grupo de usuarios
32. En una Daily Meeting, Santiago presenta un problema en relación a Gerardo, quien no está haciendo en forma apropiada su trabajo como responsable del desarrollo del código para una característica. ¿Cómo se puede resolver este conflicto entre los dos miembros del equipo?
- A El equipo scrum remitirá este conflicto al propietario del producto (PO), quien evaluará ambos métodos y decidirá cual elegir       B El Scrum Master debe reportar el asunto a los socios, cuya decisión sería definitiva y permanente
- C Este conflicto debe ser resuelto por el equipo con la ayuda del scrum master       D El equipo scrum es una unidad auto-organizada, así que Santiago y Gerardo deben resolver el asunto con la ayuda de los otros miembros en primer lugar y si no lo pueden resolver, pide apoyo al SM
33. Todas las siguientes son verdaderas respecto al PO, excepto:
- A Al rol generalmente se le denomina: la voz del cliente       B El rol actúa como moderador (facilitador) en las reuniones del equipo
- C El rol asegura el máximo valor de negocio para el proyecto       D El rol comunica los requerimientos del cliente al equipo
34. ¿Cuál de las siguientes opciones es una descripción precisa de tiempo ideal (estimación relativa)?
- A El tiempo ideal (estimación relativa) describe el número de unidades relativas de complejidad para completar un conjunto de tareas       B El tiempo ideal (estimación relativa) describe el número total de horas que toma terminar los entregables del proyecto
- C El tiempo ideal (estimación relativa) describe el número de horas que un miembro del equipo scrum trabaja exclusivamente en la creación de la Historia de Usuario       D El tiempo ideal (estimación relativa) describe el número total de horas que un equipo trabaja
35. ¿Qué opción NO es verdadera sobre Scrum?
- A En Scrum es preferible tener equipos co-ubicados       B El propietario del producto representa la voz del cliente
- C En ocasiones al equipo scrum también se le denomina equipo de desarrollo       D El jefe scrum master debe estar presente durante una reunión diaria de pie del equipo scrum

36. Identifique el enunciado incorrecto acerca del propietario del producto
- A El propietario del producto define la visión del proyecto
- B El propietario del producto ayuda a determinar los miembros del equipo scrum (contrataciones, presupuesto, etc)
- C Se requiere del propietario del producto durante la daily meeting (indispensable)
- D El propietario del producto ayuda al equipo scrum a crear la lista de pendientes del sprint (sprint backlog)
37. Al momento de priorizar las historias de usuario en la lista priorizada de pendientes del producto, se consideran cierta combinación de los factores a considerar: (ver word)
- A Valor – recursos – beneficio obtenido
- B Riesgo – Costo – Marco de tiempo
- C Dependencias – Marco de tiempo - Integración
- D Dependencias – Riesgo – Valor
38. Una empresa que construye hélices para barcos cuenta con una baja tasa de satisfacción de los clientes. La empresa pudo haber evitado ello si hubiera aplicado Scrum, ya que cualquier cambio se hubiera incluido en el proyecto. ¿Cuál aspecto de Scrum se enfatiza en este ejemplo?
- A Priorización basada en valor
- B Apropiación
- C Desarrollo Iterativo (feedback)
- D Transparencia
39. La empresa Globus services, inc. Gestionaba requisiciones de servicio de una manrcra líder en electrodomésticos. Los clientes se quejaron y manifestaron que no había respuesta ni solución a sus preguntas debido a la falta de coordinación entre los miembros del equipo. ¿Cuál NO es una de las posibles razones que justifica la falta de coordinación entre los miembros del equipo scrum?
- A El propietario del producto no puede transformar apropiadamente los requerimientos del socio en historias de usuario
- B El equipo está ubicado en tres diferentes lugares por todo el país.
- C Existe una falta de colaboración entre el equipo y los socios.
- D El scrum master no puede asignar trabajo a los miembros del equipo con base a su área de experiencia.
40. La empresa Terson Technologies trabaja en un proyecto de desarrollo de software con una duración de un mes para una aerolínea. Todo el proyecto debe tener un Time-box asignado según los principios de Scrum. La duración del sprint para este proyecto es de 4 semanas. Cuál de las siguientes opciones tiene un Time-box incorrectamente asignado según Scrum?
- A Daily Standup: 15 minutos
- B Reunión de retrospectiva del sprint: 8 horas
- C Reunión de planificación del sprint: 8 horas
- D Reunión de revisión del sprint: 4 horas
41. Usted es un scrum master contratado por una organización para ayudar a un equipo de desarrollo a adaptarse a los procesos de scrum. Debido a que el equipo es nuevo en los conceptos de Scrum, tiene inquietudes sobre las consecuencias en caso de que algo salga mal durante un sprint. ¿Cuáles son los eventos de Scrum que ayudarán a abordar esta inquietud?
- A Reunión de planificación del sprint y estimación
- B Creación de una lista priorizada de pendientes del producto
- C Asignación de un bloque de tiempo
- D Retrospectiva del sprint
42. ¿Cuál es una característica del sprint?
- A La duración del sprint la decide el cliente (STK) con base a la necesidad de negocio
- B El sprint siempre integra funcionalidad desarrollada en los sprints anteriores
- C La funcionalidad incremental puede entregarse al cliente después de cada sprint
- D Un sprint es un mini proyecto de cascada con pequeñas cantidades de planificación
43. ¿Cuál de las siguientes opciones es el método más efectivo para mantener la coordinación entre múltiples equipos de Scrum que trabajan de forma paralela? (ver word)
- A Reuniones de retrospectiva
- B Scrum of Scrum
- C Reuniones de revisión del sprint
- D Daily Meeting

44. ¿Qué define mejor el parámetro de velocidad del equipo que se utiliza para medir el desempeño del equipo?
- A La velocidad del equipo es el número total de horas en las que el equipo ha trabajado durante el sprint
- B La velocidad del equipo es el número total de puntos de historias completados en un sprint
- C La velocidad del equipo es el porcentaje de puntos de historias que se han terminado en comparación con las planificadas
- D La velocidad es el tiempo real en terminar una historia de usuario
45. ¿Cuál es el paso final en un sprint?
- A El refinamiento del backlog priorizado
- B La reunión de revisión del sprint
- C La reunión de Scrum of Scrum
- D La reunión de retrospectiva del sprint
46. ¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor por qué las épicas se fragmentan en historias de usuario más pequeñas durante un sprint?
- A Las tareas son más fáciles de completar
- B Los equipos de scrum son de menor tamaño
- C Son demasiados grandes para completarse en un sprint
- D Tardan más tiempo en revisarse
47. ¿Cuál de los siguientes no es un objetivo de la reunión de retrospectiva?
- A Identificar las cosas que debemos seguir haciendo y que pueden servir como mejores prácticas
- B Identificar las cosas que el equipo debe dejar de hacer
- C Identificar a los miembros del equipo que fueron vitales
- D Identificar las cosas que debemos comenzar a hacer
48. Suponga que usted es Scrum Master de un equipo de scrum que avanza en el modelo de Dinámica de Tuckman. ¿En qué etapa podría participar más para ayudar al equipo con sus problemas?
- A Formación
- B Enfrentamiento
- C Normalización
- D Desempeño
49. ¿Cuál es el formato correcto para escribir una historia de usuario?
- A Como (rol), yo debería (requerimiento), a fin de / para (beneficio)
- B Como (rol), yo debería (beneficio), a fin de (requerimiento)
- C yo debería (beneficio), como (rol), a fin de (requerimiento)
- D yo debería (beneficio), como (requerimiento), a fin de (rol)
50. El proceso de refinar el backlog priorizado del producto, el Product Owner pudiera guiarse con las normas y regulaciones documentadas, con directrices de desarrollo o estándares y mejores prácticas. Esto es un ejemplo de:
- A Scrum Guide Body
- B Los expertos en la materia
- C Experiencia del equipo
- D Stakeholders

**clave de respuesta**

1.d	2.d	3.b	4.b
5.c	6.d	7.b	8.c
9.b	10.c	11.b	12.b
13.b	14.b	15.a	16.c
17.b	18.d	19.b	20.a
21.b	22.d	23.b	24.a
25.a	26.d	27.d	28.b
29.b	30.b	31.b	32.d
33.b	34.a	35.d	36.c
37.d	38.c	39.d	40.b
41.d	42.c	43.b	44.b
45.d	46.c	47.c	48.b
49.a	50.a		